



WiiM Ultra Hi-Res Music Streamer

Digitales Zentrum Für Ihre Musik

Inhaltsverzeichnis

1. Einführung	4
Typische Anwendungsfälle	5
Weitere Geräte, die zum Verwenden des WiiM Ultra benötigt werden	6
Audio-Geräte, die mit dem WiiM Ultra kompatibel sind	7
2. Was ist im Lieferumfang.....	8
3. Technische Spezifikationen	9
4. Steuerungen, Schnittstellen und Lichter des WiiM Ultra	12
Steuerungen und Schnittstellen auf der Vorderseite	12
Steuerungen und Schnittstellen des Rückpanels	13
WiiM Sprachfernbedienung.....	15
LED-Statusanzeigen	17
5. Erste Schritte	18
Anschließen des Audioausgangs des WiiM Ultra	19
WiiM Ultra Audioeingang anschließen	26
Verwendung des 12V Trigger Out	32
Schalten Sie Ihr WiiM Ultra ein	33
WiiM Home App herunterladen und installieren	34
WiiM Ultra mit der WiiM Home App einrichten.....	35
Konfigurieren Sie das WiiM Ultra in der WiiM Home App.....	45
Füllen Sie Ihr Zuhause mit Musik.....	46
6. WiiM Ultra Konfiguration	47
Audio-Eingangsquelle auswählen und Audio-Eingang konfigurieren.....	47
Audio-Ausgangsschnittstelle auswählen.....	49
Audio-Ausgangseinstellungen anpassen.....	50
Subwoofer-Einstellungen anpassen	52
Raumkorrektur.....	53
Equalizer (EQ).....	54
7. Audioausgabe/-eingabe über Bluetooth.....	55
Audioausgang über Bluetooth.....	55
Audioeingang über Bluetooth.....	58
8. USB-Medienbibliothek	59
9. Sprachsteuerung.....	60
10. Direkte Steuerung über Ihre bevorzugte App	61
Spotify Connect	61

TIDAL Connect.....	62
Amazon Music Cast (Alexa Cast)	63
Google Cast Audio	64
DLNA	65
11. Alle Musik in einer App.....	66
12. Multi-Room und Stereo-Pairing	67
WiiM Multi-Room/Stereo-Pairing.....	67
Amazon Alexa Multi-room	69
Multi-Room mit Google Cast-Audio-Geräten	70
13. Erweiterte Funktionen	71
Firmware-Updates.....	71
Verwenden von Ethernet anstelle von Wi-Fi.....	71
14. FAQ und Support	72
FAQ	72
Support.....	74
15. Wichtige Sicherheitsanweisungen.....	75
16. CE/FCC/IC/TELEC-Erklärungen	77

1. Einführung

Bei WiiM ist es unsere Mission, die einfachsten und erschwinglichsten Hi-Fi-Audiosysteme mit verlustfreier Klangqualität bereitzustellen. Jedes von uns entwickelte Produkt zeichnet sich durch erstklassige Verarbeitung und eine benutzerfreundliche Oberfläche aus.

Der WiiM Ultra, unser führender Musik-Streamer, dient als zentrales digitales Hub für Ihr Audio-Ökosystem. Mit audiophilen Komponenten, vielseitigen Audioanschlüssen und einem lebendigen 3,5-Zoll-Farb-Touchscreen bietet er Hi-Res-Streaming, fortschrittliche Raumkorrektur und intelligente Heim-Integration. Der WiiM Ultra verbindet sich nahtlos mit einer Vielzahl von Geräten, darunter Plattenspieler, Fernseher, Kopfhörer, AV-Receiver, Subwoofer, intelligente Lautsprecher, kabelgebundene oder kabellose Kopfhörer und mehr, und bietet eine umfassende und vielseitige Audiolösung.

Ausgestattet mit dem Premium-DAC ESS Sabre ES9038 Q2M bietet er branchenführende geringe Verzerrung und einen breiten Dynamikbereich mit einem Signal-Rausch-Verhältnis (SNR) von 121 dB (A-wt) und einer gesamten harmonischen Verzerrung plus Rauschen (THD+N) von -116 dB bei Abtastraten von 44,1 kHz bis 192 kHz, dank seiner ultra-rauscharmen Taktung und optimierten Strom- und Schaltungsdesigns. Zusätzlich verfügt er über einen hochmodernen TI Burr-Brown PCM1861 ADC, der einen SNR von 110 dB für analoge zu digitale Umwandlungen erreicht, ideal für Eingangssignale wie Plattenspieler, MP3-Player und Fernseher. Der hochauflösende Kopfhörerverstärker TPA6120A2 unterstützt eine breite Palette von Kopfhörern.

Verbinden Sie den WiiM Ultra einfach mit Ihrem Stereo-Receiver, Verstärker oder aktiven Lautsprechern und steuern Sie ihn mit der benutzerfreundlichen WiiM Home-App oder über beliebte Plattformen wie Spotify, TIDAL, Amazon Music oder andere Google Cast-kompatible Apps. Die Sprachsteuerung funktioniert problemlos mit kompatiblen Echo- und Google Home-Geräten sowie über die Alexa- und Google Home-Apps.

Erstellen Sie synchronisierte Gruppen mit Echo, Google Home, anderen Alexa-kompatiblen Geräten oder zusätzlichen WiiM-Geräten und streamen Sie Musik in Ihrem gesamten Zuhause oder spielen Sie in verschiedenen Räumen unterschiedliche Titel ab.

Verbessern Sie Ihr Audio-Equipment mit den intelligenten Funktionen des WiiM Ultra und genießen Sie unvergleichlichen Komfort und Klangtreue.

Typische Anwendungsfälle

Das WiiM Ultra wurde entwickelt, um Ihre bestehende Audioausstattung mit kabellosen Streaming-Funktionen und intelligenten Funktionen zu erweitern. Hier sind einige typische Anwendungsfälle für das WiiM Ultra:

- **Upgrade Ihrer Lieblings-Altsysteme:** Wenn Sie ein traditionelles Stereo-System oder Lautsprecher haben, die Sie in Ihre Spotify-, TIDAL-, lokale Musikbibliothek, Google Cast, Amazon Alexa, DLNA-, Roon- oder WiiM-Umgebung integrieren möchten, ermöglicht Ihnen das WiiM Ultra das drahtlose Streamen von Musik zu diesen Lautsprechern. Es überbrückt die Lücke zwischen Ihrer älteren Audioausstattung und der modernen Welt des Musikstreamings.
- **Hochwertiger Sound:** Es unterstützt bitgenaue, hochauflösende Audioformate und liefert einen reichen, detaillierten Klang, der das Hörerlebnis Ihres bestehenden Audio-Systems verbessert.
- **Streaming-Dienste und Musikbibliotheken:** Das WiiM Ultra ermöglicht den Zugriff auf verschiedene Streaming-Dienste wie Spotify, Amazon Music oder TIDAL und bringt eine Vielzahl von Musik in Ihre bestehende Audioausstattung. Es kann auch mit Ihrer persönlichen Musikbibliothek verbunden werden, die auf einem Computer, einem Netzwerk-Speichergerät oder einer USB-Festplatte gespeichert ist, für eine nahtlose Wiedergabe.
- **Podcasts und Internetradio:** Zusätzlich zum Musikkonsum bietet das WiiM Ultra Zugriff auf eine breite Palette von Podcasts und Internetradiosendern. Sie können durch verschiedene Genres, Podcasts oder bestimmte Radiostationen stöbern und diese auf Ihrem bestehenden Audio-System genießen.
- **Mehrraum-Audio:** Das WiiM Ultra lässt sich nahtlos mit anderen beliebten Smart Speakern und Komponenten von Drittanbietern oder einem anderen WiiM-Gerät integrieren, sodass Sie ein ganzheitliches Audio-System für das gesamte Zuhause erstellen können, mit synchronisierter Musik-Wiedergabe in mehreren Räumen.
- **Integration in Smart Homes:** Das WiiM Ultra unterstützt die Sprachsteuerung über Plattformen wie Amazon Alexa oder Google Assistant und ermöglicht es Ihnen, Ihre Musik freihändig zu steuern und mit anderen Smart-Home-Geräten zu integrieren.
- **Vinyl- oder CD-Integration:** Wenn Sie einen Plattenspieler oder CD-Player haben, den Sie in Ihr WiiM-System integrieren möchten, kann das WiiM Ultra an die analogen oder digitalen Ausgänge dieser Geräte angeschlossen werden. Dies ermöglicht das drahtlose Streaming von Audio an andere Lautsprecher über ein weiteres WiiM-Gerät und sorgt so dafür, dass der Klang in Ihrem gesamten Zuhause synchron wiedergegeben wird.

- **Home-Theater-Integration:** Das WiiM Ultra kann als Brücke zwischen Ihrem Heimkinosystem und dem WiiM-Ökosystem verwendet werden. Wenn Sie das Ultra mit Ihrem AV-Receiver oder Soundbar verbinden, können Sie Musik drahtlos an Ihre Heimkino-Lautsprecher streamen und die Audio-Wiedergabe mit anderen WiiM-Geräten für ein zusammenhängendes Audioerlebnis synchronisieren.

Weitere Geräte, die zum Verwenden des WiiM Ultra benötigt werden

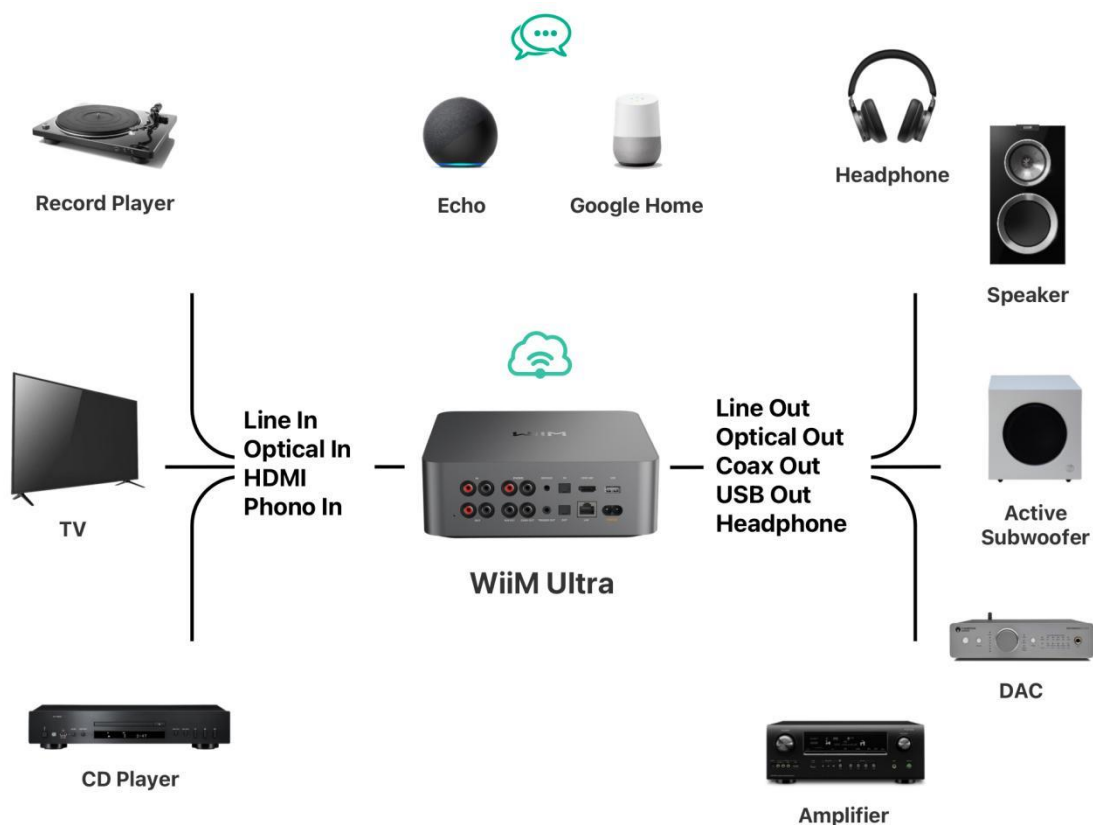
Um das WiiM Ultra zu verwenden, benötigen Sie einige essentielle Geräte und Komponenten. Hier ist eine Liste dessen, was Sie benötigen:

- **Audio-System:** Das WiiM Ultra ist dafür ausgelegt, sich mit einem bestehenden Audio-System zu verbinden. Dies kann ein Stereo-System, ein aktiver Lautsprecher, ein passiver Lautsprecher mit einem Verstärker/Empfänger oder ein Heimkino-Setup mit einem AV-Receiver oder einer Soundbar sein. Stellen Sie sicher, dass Sie das passende Audio-System haben.
- **Wi-Fi-Netzwerk:** Das WiiM Ultra benötigt eine stabile Wi-Fi-Netzwerkverbindung, um zu funktionieren. Stellen Sie sicher, dass Sie ein zuverlässiges Wi-Fi-Netzwerk in dem Bereich haben, in dem Sie das WiiM Ultra einrichten möchten. Sie benötigen die Wi-Fi-Netzwerk-Anmeldeinformationen während des Einrichtungsprozesses.
- **Smartphone oder Tablet:** Sie benötigen ein kompatibles Smartphone oder Tablet (iOS oder Android) mit der WiiM Home App. Die WiiM Home App wird für die Erstinstallation, Konfiguration und Steuerung des WiiM Ultra verwendet.
- **Stromquelle:** Das WiiM Ultra muss über das mitgelieferte Stromkabel mit einer Stromquelle verbunden werden. Stellen Sie sicher, dass eine Steckdose in der Nähe vorhanden ist, um das Gerät mit Strom zu versorgen.
- **Ethernet-Kabel (optional):** Obwohl das WiiM Ultra hauptsächlich mit Ihrem Wi-Fi-Netzwerk verbunden wird, verfügt es auch über einen Ethernet-Port. Wenn Sie eine kabelgebundene Verbindung für mehr Stabilität bevorzugen, können Sie ein Ethernet-Kabel verwenden, um das WiiM Ultra direkt mit Ihrem Router oder Switch zu verbinden.

Dies sind die Kernkomponenten, die zum Verwenden des WiiM Ultra benötigt werden. Es ist wichtig, dass Sie ein Audio-System haben, das Sie mit dem Ultra integrieren möchten, ein stabiles Wi-Fi- oder kabelgebundenes Netzwerk und ein kompatibles Gerät mit der WiiM Home App für die Einrichtung und Steuerung.

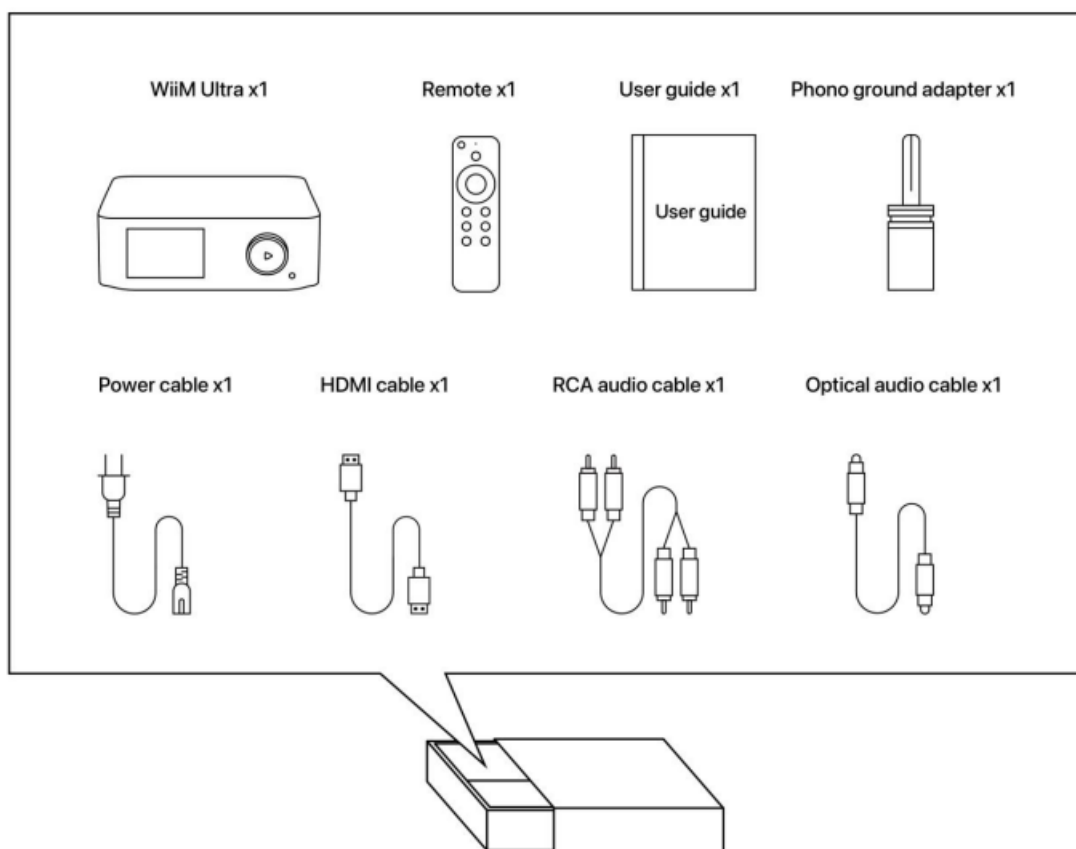
Audio-Geräte, die mit dem WiiM Ultra kompatibel sind

Das WiiM Ultra kann mit Ihren Audio-Quellgeräten, Smart-Lautsprechern und anderen älteren Stereoanlagen, DACs, Verstärkern, Lautsprechern oder Soundbars usw. zusammenarbeiten. Das Audio-Quellgerät umfasst TV, Plattenspieler und MP3-Player. Das Blockdiagramm unten zeigt, wie Sie Ihr Audiosystem mit dem WiiM Ultra verbinden können.



2. Was ist im Lieferumfang

- WiiM Ultra
- Bluetooth-Sprachfernbedienung
- Schnellstartanleitung
- AC-Stromkabel 100~240V
- HDMI-Kabel
- RCA-Audiokabel
- Optisches Audiokabel
- Phono-Erde-Adapter



3. Technische Spezifikationen

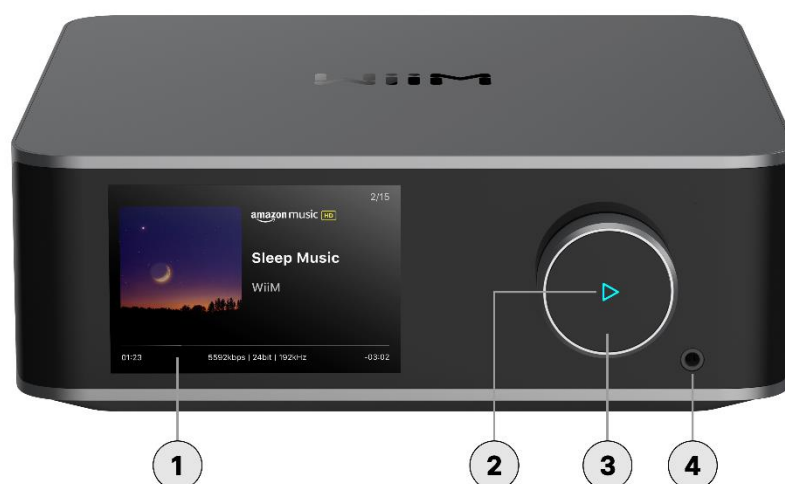
Kategorie	Spezifikationen
Audioverstärkung	-
Hauptzweck	Mit Verstärker oder aktiven Lautsprechern für Streaming verbunden
Mit einem Subwoofer koppeln	Ja
USB-Port (Speicher/Ausgang)	Ja
Drahtlose Verbindung	Wi-Fi 6 (Upgradeable to Wi-Fi 6E via software update)
Bluetooth	BT 5.3
Ethernet	Ja
DAC-IC	ESS ES9038 Q2M
SNR Analogausgang	121 dB
THD+N (Analogausgang)	-116 dB (0.00015%)
Analogeingang (ADC)	Bis zu 192k, 24 Bit
Google Cast Audio	Ja
Gruppieren mit Nest Lautsprechern und Displays	Ja
Gruppieren mit Echo Lautsprechern und Displays	Ja
Alexa Multiroom mit UHD	Ja
Gruppieren mit HomePods	Nein
Kompatibel mit Alexa	Ja
Kompatibel mit Google	Ja
Kompatibel mit Siri	Nein

Gruppieren mit WiiM Geräten	Ja
AirPlay 2	Nein
Zwei-Wege Bluetooth	Ja
Roon Ready	Ja
DLNA	Ja
Spotify Connect & TIDAL Connect	Ja
Gapless Wiedergabe	Ja
10-Band grafischer und parametrischer EQ	Ja
WiiM Musik-Streaming-Plattform	Ja
CPU	Quad Core A53
DRAM	512 MB
Flash	512 MB
Audioeingangsports	HDMI ARC: ● Bis zu 192 kHz/24 Bit. ● Unterstützt Stereo PCM und Dolby Digital, aber kein DTS.
	Optische Eingabe (bis zu 192 kHz/24 Bit)
	Linieneingang: ● 2 Vrms ● Analogsignal, das über ADC in Digital umgewandelt wird (bis zu 192 kHz/24 Bit)
	Phonoeingang (MM/MC): ● Gain: 41dB MM / 59dB MC ● MM: THD+N -75dB, SNR 76dB@5mV ● MC: THD+N -58dB, SNR 56dB@0.5mV ● RIAA-Genauigkeit: < ±0.5dB / 20Hz - 20kHz
	USB-Disk

Audioausgangsports	Line Out: ● Maximale Ausgangsleistung: 2.1V RMS ● SNR: 121 dB (A-wt) ● THD+N (1 kHz): 0,00018% (-115 dB) bei 44,1k bis 192k ● FR-Kurve: +/- 0,05 dB
	Optischer Ausgang (bis zu 192 kHz/24 Bit)
	COAX-Ausgang (bis zu 192 kHz/24 Bit)
	USB-Ausgang: ● Bis zu 192kHz/24 Bit ● UAC 2.0 ● DC 5V/1,5A Stromversorgung Hinweis: Der USB-Out-Port unterstützt derzeit keine Subwoofer-Ausgabe (Sub Out). Diese Funktion wird in Zukunft durch ein Firmware-Update unterstützt.
	Subwoofer-Ausgang (2.0 Vrms)
	Kopfhörerausgang: ● 300 Ohm: SNR (119 dB), THD+N (-99 dB) ● 32 Ohm: SNR (119 dB), THD+N (-92 dB)
12V Trigger Out	● 3,5 mm Port ● Belastungskapazität: DC 12V/200mA
LED	Vierfarbige Status-LED - Rot, Grün, Blau und Weiß
Steuerung	Lautstärkeregler, Wiedergabe/Pause, Setup und mehr
Gewicht	3.13 lbs (1.42 kg)
Abmessungen	8.3 in x 7.87 in x 2.83 in (211 mm x 200 mm x 72 mm)
Stromversorgungseingang	100-240V AC input, 50/60 Hz, 0.5A Max

4. Steuerungen, Schnittstellen und Lichter des WiiM Ultra

Steuerungen und Schnittstellen auf der Vorderseite



Jede nummerierte Steuerung oder Schnittstelle auf dem Frontpanel wird unten erklärt:

- | | | |
|---|-------------------------|---|
| <div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">1</div> | LCD-Display | Zeigt den Wiedergabestatus an und ermöglicht die Steuerung des WiiM Ultra. |
| <hr/> | | |
| <div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">2</div> | LED-Anzeige | Ein vierfarbiger LED-Indikator (RGBW) zeigt den Betriebsstatus des WiiM Ultra an.
Weitere Informationen finden Sie unter LED-Statusanzeigen . |
| <hr/> | | |
| <div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">3</div> | Lautstärkeregler | Drücken: <ul style="list-style-type: none">● Wiedergabe/Pause● Wi-Fi-Setup oder Bluetooth-Pairing (drücken und 3 Sekunden halten)● Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen (drücken und 10 Sekunden halten) Drehen im Uhrzeigersinn: Lautstärke erhöhen |

Drehen gegen den Uhrzeigersinn: Lautstärke verringern

-
- ④ **Kopfhörer-Ausgang** Verbindet sich mit einem externen Kopfhörer.

Steuerungen und Schnittstellen des Rückpanels



Jede nummerierte Steuerung oder Schnittstelle auf dem Rückpanel wird unten erklärt:

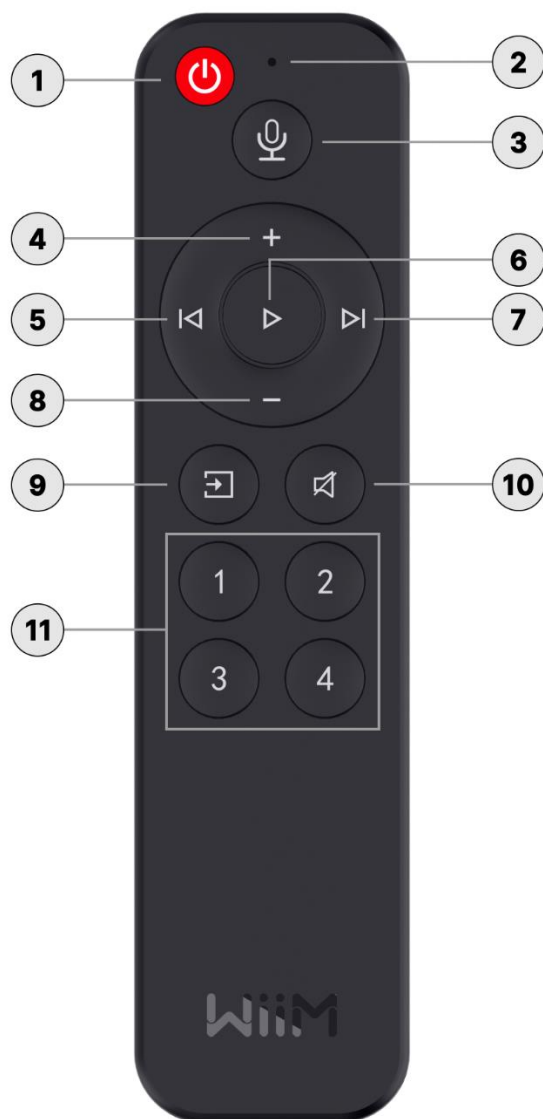
- | | | |
|---|--------------------------|---|
| ① | Line-In | Verbindet externe Audioquellen wie CD-Player, Audio-Player und Fernseher für analoge Audioeingänge. |
| ② | Phono-Eingang | Ein dedizierter Eingang zum Anschluss eines Plattenspielers. |
| ③ | Erdung | Ein Anschlussport zum Erden des Plattenspielers, um Brummen oder Rauschen zu reduzieren. |
| ④ | Optischer Eingang | Verbindet sich mit externen Audioquellen wie einem Fernseher oder PC für digitale Audioeingänge. Unterstützt Audioeingänge bis zu 192 kHz/24-Bit. |

5	HDMI ARC	Verbindet sich mit einem Fernseher für Audioeingaben. Unterstützt Stereo PCM, Dolby Digital (DTS wird nicht unterstützt).
6	USB	USB IN: Ermöglicht den Anschluss an USB-Speichergeräte zur direkten Wiedergabe von Audiodateien. USB OUT: Gibt hochwertige Audiodaten an einen externen DAC oder ein anderes Audiogerät mit USB-Audioeingang aus. <i>Hinweis: Verwenden Sie einen USB-Hub, um sowohl USB IN als auch USB OUT gleichzeitig zu verbinden.</i>
7	Line-Out	Gibt analoge Audiodaten aus, ideal zum Anschluss an einen externen Verstärker, aktive Lautsprecher oder einen Audioempfänger.
8	Subwoofer-Ausgang	Verbindet sich mit einem aktiven Subwoofer und gibt ein Signal mit 2,0 Vrms aus.
9	Koaxial-Ausgang	Gibt digitale Audiodaten bis zu 192 kHz/24-Bit mit geringer Jitter aus.
10	12V Trigger-Ausgang	3,5-mm-Anschluss für den Kabelanschluss an Ihren Verstärker zur automatisierten Stromsteuerung. Tragfähigkeit: DC 12V/200mA <i>Hinweis: Konsultieren Sie das Benutzerhandbuch Ihres Verstärkers für spezifische Informationen zur Nutzung des 12V-Trigger-Eingangs.</i>
11	Optischer Ausgang	Gibt hochwertige digitale Audiodaten bis zu 192 kHz/24-Bit mit geringer Jitter aus.
12	LAN	10/100 Mbps Ethernet-Anschluss
13	Netzeingang	100-240V AC Eingang, 50/60 Hz, 0,5A Max

WiiM Sprachfernbedienung

Mit der mitgelieferten WiiM Sprachfernbedienung können Sie das WiiM Ultra mühelos steuern.

Für detaillierte Anweisungen lesen Sie bitte [How to Set Up Your WiiM Voice Remote](#).



Jede nummerierte Steuerung auf der WiiM Sprachfernbedienung wird unten erklärt:

- | | | |
|---|-----------------|---|
| 1 | Standby | Drücken Sie, um das WiiM Ultra in den Standby-Modus zu versetzen. |
| 2 | Mikrofon | Sprachbefehle aufnehmen |

③	Sprachsteuerung	Drücken und halten, um Sprachbefehle zu geben.
④	Lautstärke erhöhen	Drücken, um die Lautstärke des Lautsprechers zu erhöhen.
⑤	Vorherige	Drücken, um die vorherige Wiedergabe zurückzusetzen oder die aktuelle Wiedergabe neu zu starten.
⑥	Wiedergabe/Pause	Drücken, um die aktuelle Wiedergabe zu starten oder zu pausieren.
⑦	Nächste	Drücken, um zur nächsten Wiedergabe zu wechseln.
⑧	Lautstärke verringern	Drücken, um die Lautstärke des Lautsprechers zu verringern.
⑨	Quellenumschalter	Drücken, um die Eingangsquelle zu wechseln.
⑩	Stumm/Laut	Drücken, um die Lautsprecher stummzuschalten oder den Ton wiederherzustellen.
⑪	Voreingestellte Shortcuts	Drücken Sie die Tasten 1~4, um die entsprechenden Presets abzuspielen.

LED-Statusanzeigen

LED-Farbe/Muster		Zustand
Schnelles weißes Blinken		Startvorgang
Langsame weiße Blinklichter		OOBE / Bereit zur Einrichtung
Langsame grüne Blinklichter		Bluetooth bereit zum Koppeln
Schnelles weißes und grünes Blinken		Verbindung mit Wi-Fi
Weiß durchgehend		Mit Wi-Fi verbunden
Grün durchgehend		Bluetooth-Modus, gekoppelt
Hellgrün durchgehend		Line-in Modus
Orange durchgehend		Optical-in Modus
Langsame weiße und grüne Blinklichter		OTA-Update
Langsame weiße und rote Blinklichter		Auf Werkseinstellungen zurücksetzen
Gelb durchgehend		Kein Netzwerk
Langsame rote Blinklichter		Fehlerhafte Fehlermeldung

5. Erste Schritte

Bevor Sie den WiiM Ultra verwenden, folgen Sie diesen Hauptschritten, um ihn einzurichten:

1. Schließen Sie den WiiM Ultra an Ihr Audiogerät an.
2. Schalten Sie den WiiM Ultra ein.
3. Laden Sie die WiiM Home App auf Ihrem Mobilgerät herunter und installieren Sie sie.
4. Verwenden Sie die WiiM Home App, um den WiiM Ultra mit Ihrem Netzwerk zu verbinden.
5. Konfigurieren Sie den WiiM Ultra in der WiiM Home App nach Ihren Wünschen.

Nachdem Sie diese Schritte abgeschlossen haben, ist Ihr WiiM Ultra bereit zur Verwendung. Die folgenden Unterkapitel enthalten detaillierte Anweisungen für jeden Schritt.

Anschließen des Audioausgangs des WiiM Ultra

Der WiiM Ultra bietet sechs verschiedene Audioausgangsschnittstellen, um ihn an Ihren DAC, Verstärker, Kopfhörer, Stereoempfänger, Subwoofer und aktivierte Lautsprecher anzuschließen. Dazu gehören:

- [Analog Line Out](#)
- [Digital Optical Out](#)
- [COAX Out](#)
- [USB Out](#)
- [Sub Out](#)
- [Headphone Out](#)

Neben der Audioausgabe über die oben genannten physischen Schnittstellen kann der WiiM Ultra auch Audio über Bluetooth ausgeben. Detaillierte Anweisungen finden Sie unter [Audioausgang über Bluetooth](#).

Hinweise:

- Der WiiM Ultra gibt Audio nur über eine dieser Schnittstellen gleichzeitig aus, mit Ausnahme des optionalen **Sub Out**.
- Die Auswahl des richtigen Audioausgangsports ist entscheidend, um die Soundausgabe sicherzustellen. Eine falsche Auswahl kann zu keinem Ton führen.
- Für bit-perfekte Audioausgabe wählen Sie den digitalen Audioausgang und aktivieren Sie die Option „**Fixed Volume Output**“, deaktivieren Sie den Equalizer und Mono-Audio in den Geräteeinstellungen der WiiM Home App.
- Es gibt zwei Möglichkeiten, die Lautstärke Ihres Systems zu steuern:
 - *Steuern Sie die Lautstärke direkt von Ihrem AV-Receiver oder Verstärker, wenn die „**Fixed Volume Output**“-Option im WiiM Ultra aktiviert ist.*
 - *Steuern Sie die Lautstärke über die WiiM Home App, stellen Sie jedoch sicher, dass Sie „**Fixed Volume Output**“ deaktivieren. (Empfohlene Methode)*

Szenario 1: Line Out (Aktivlautsprecher, Verstärker, AV-Receiver)

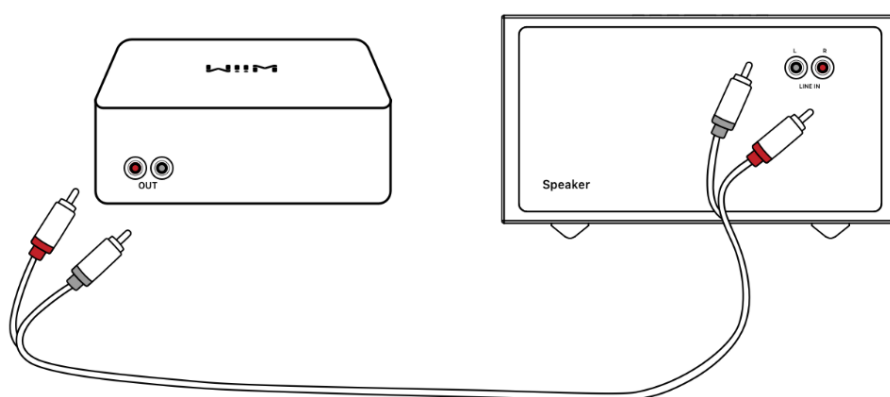
Die **LINE Out**-Schnittstelle des WiiM Ultra wird normalerweise verwendet, um an externe Audiogeräte wie Aktivlautsprecher, Verstärker oder AV-Receiver anzuschließen und eine hochwertige analoge Audiowiedergabe auszugeben.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein RCA-Stereokabel wie folgt:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Verbinden Sie die roten und weißen RCA-Stecker an einem Ende des Kabels mit den entsprechenden **Line Out**-Anschlüssen des WiiM Ultra.
2. Verbinden Sie die roten und weißen RCA-Stecker am anderen Ende des Kabels mit den entsprechenden **Line In**-Anschlüssen Ihres externen Geräts.



Szenario 2: Optical Out (Soundbars, DACs oder AV-Receiver)

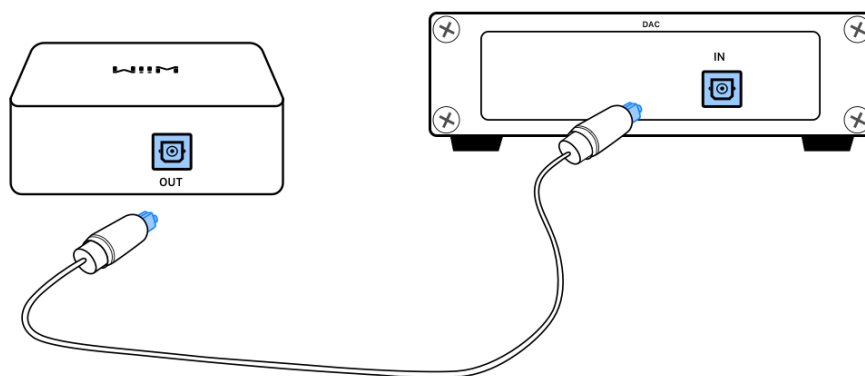
Die **Optical Out**-Schnittstelle des WiiM Ultra wird normalerweise verwendet, um sich mit externen Geräten wie Soundbars, DACs oder AV-Receivern zu verbinden, um digitale Audiowiedergabe auszugeben.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein TOSLINK-Optikkabel wie folgt:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie ein Ende des Kabels in den **Optical Out**-Anschluss des WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **Optical In**-Anschluss Ihres externen Geräts.



Szenario 3: COAX Out (DACs, AV-Receiver oder Verstärker)

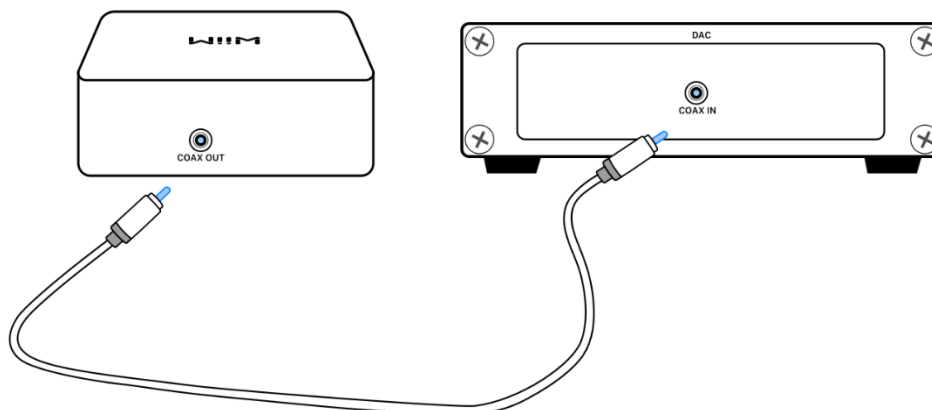
Die **COAX Out**-Schnittstelle des WiiM Ultra wird normalerweise verwendet, um sich mit externen Geräten wie DACs, AV-Receivern oder Verstärkern zu verbinden, die einen koaxialen Eingang unterstützen.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein koaxiales Digitalkabel wie folgt:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie ein Ende des Koaxialkabels in den **COAX Out**-Anschluss des WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **COAX In**-Anschluss Ihres externen Geräts.



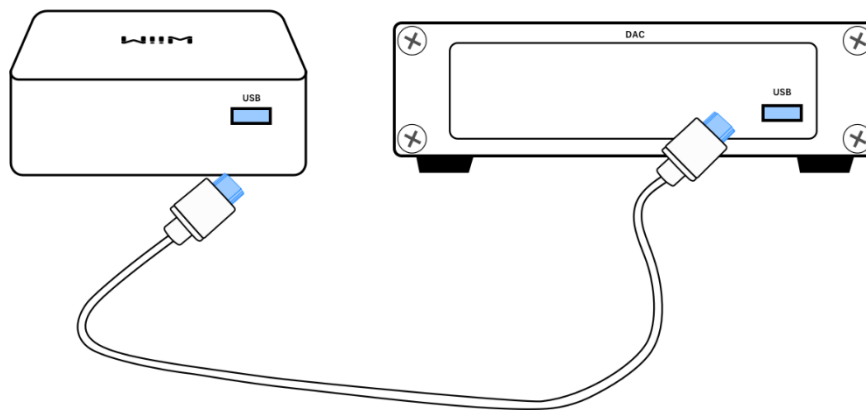
Szenario 4: USB Out (DACs oder Verstärker)

Der **USB Out**-Anschluss des WiiM Ultra wird normalerweise verwendet, um sich mit externen Geräten wie DACs oder Verstärkern zu verbinden, die einen USB-Audioeingang unterstützen.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein USB-Kabel

Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie ein Ende des USB-Kabels in den **USB**-Anschluss des WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **USB**-Eingang des DAC oder Verstärkers.



Szenario 5: Sub Out (Aktiver Subwoofer)

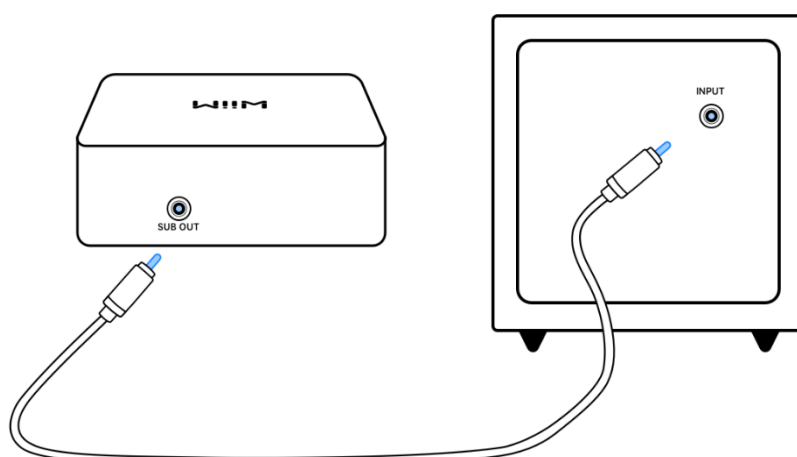
Die **Sub Out**-Schnittstelle wird mit einem aktiven Subwoofer verbunden, um den Bass zu verstärken.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein RCA-Mono-Kabel wie unten gezeigt:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Schließen Sie ein Ende des RCA-Kabels an den **Sub Out**-Anschluss des WiiM Ultra an.
2. Schließen Sie das andere Ende des RCA-Kabels an den Eingang Ihres aktiven Subwoofers an. Wenn Ihr Subwoofer zwei RCA-Eingänge hat, wählen Sie den mit der Bezeichnung **LFE** oder **Mono**.



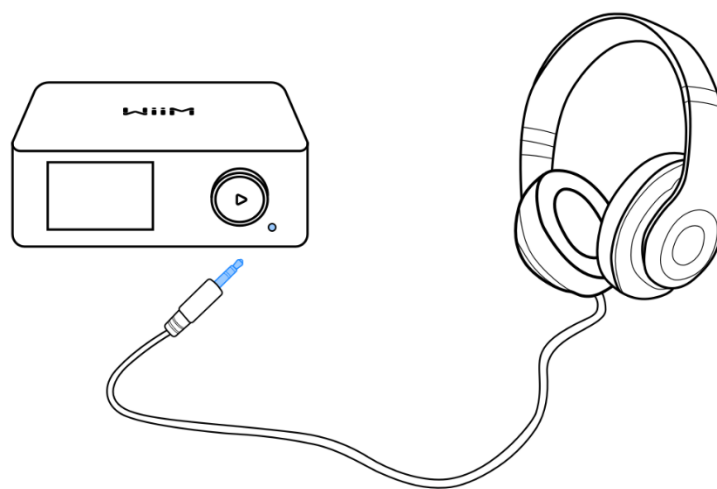
Szenario 6: Kopfhörerausgang (Kopfhörer)

Der **Kopfhörerausgang** des WiiM Ultra wird mit Kopfhörern verbunden.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein 3,5-mm-Stereo-Audiokabel.

Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie das 3,5-mm-Audiokabel in den **Kopfhörerausgang** des WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den Eingang Ihres Kopfhörers.



WiiM Ultra Audioeingang anschließen

Das WiiM Ultra verfügt über vier verschiedene Audioeingangs-Schnittstellen:

- [Analoger Line In](#)
- [Digitaler optischer Eingang \(TOSLINK\)](#)
- [HDMI ARC](#)
- [Phono Eingang](#)

Das WiiM Ultra fungiert sowohl als Vorverstärker als auch als Netzwerk-Audio-Überträger über Wi-Fi oder Ethernet. Sie können analoge Audioeingänge von Quellen wie CD-Playern, Plattenspielern, Fernsehern oder Computern auf andere WiiM-Geräte streamen, entweder einzeln oder in mehreren Kombinationen.

Neben den oben genannten physischen Eingangs-Schnittstellen können Sie auch Audio von einem externen Gerät (z. B. Smartphones oder Tablets) über Bluetooth auf das WiiM Ultra streamen. Für detaillierte Anweisungen siehe [Audioeingang über Bluetooth](#).

Szenario 1: Analog Line In Audioquelle (CD-Player, Plattenspieler mit eingebautem Vorverstärker oder PC)

Die **Line In**-Schnittstelle des WiiM Ultra wird in der Regel verwendet, um eine Verbindung zu einem CD-Player, einem Plattenspieler mit eingebautem Vorverstärker oder einem PC herzustellen, um analoge Audiosignale zu empfangen.

Kabelanforderung: Ein der folgenden zwei Kabeltypen kann verwendet werden.

- Ein RCA-zu-RCA-Kabel wie unten gezeigt:

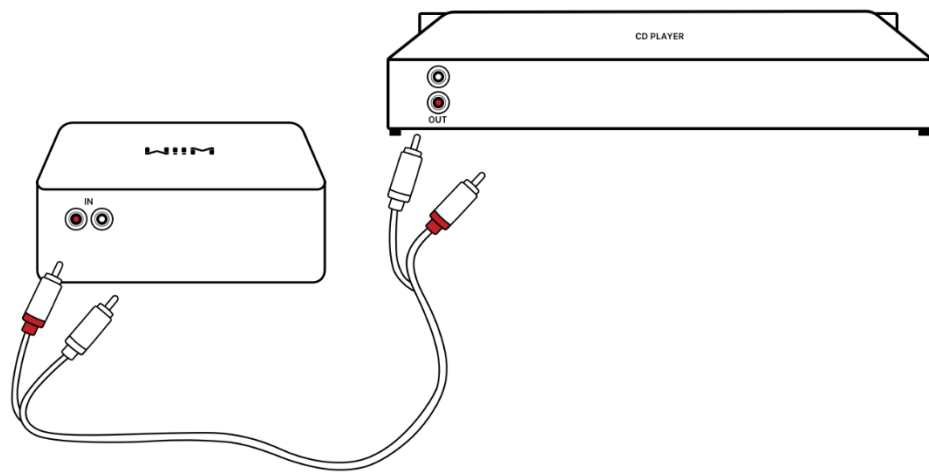


- Ein Aux-zu-RCA-Kabel wie unten gezeigt:



Kabelverbindungsschritte:

1. Stecken Sie die RCA-Anschlüsse an einem Ende des Kabels in den **Line In**-Port des WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **AUX**- oder **Line Out**-Port Ihrer Audioquelle (CD-Player, Plattenspieler, TV oder PC).



Szenario 2: Optical In Audioquelle (TV oder PC)

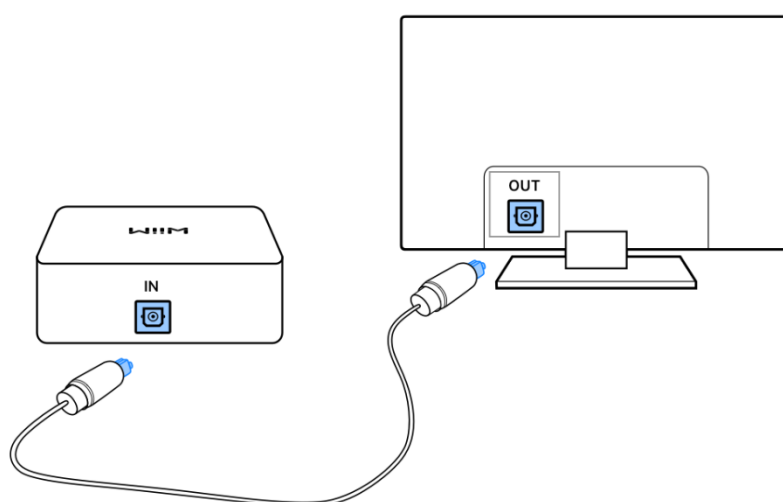
Die **Optical In**-Schnittstelle des WiiM Ultra wird normalerweise verwendet, um eine Verbindung zu einem TV oder PC herzustellen, um ein Audioeingangssignal zu empfangen.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein TOSLINK-Optikkabel wie unten gezeigt:



Kabelverbindungsschritte

1. Stecken Sie ein Ende des TOSLINK-Kabels in den **Optical In**-Port des WiiM Ultr.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **Optical Out**-Port Ihres TVs oder PCs.



Szenario 3: HDMI ARC Audioquelle (TV)

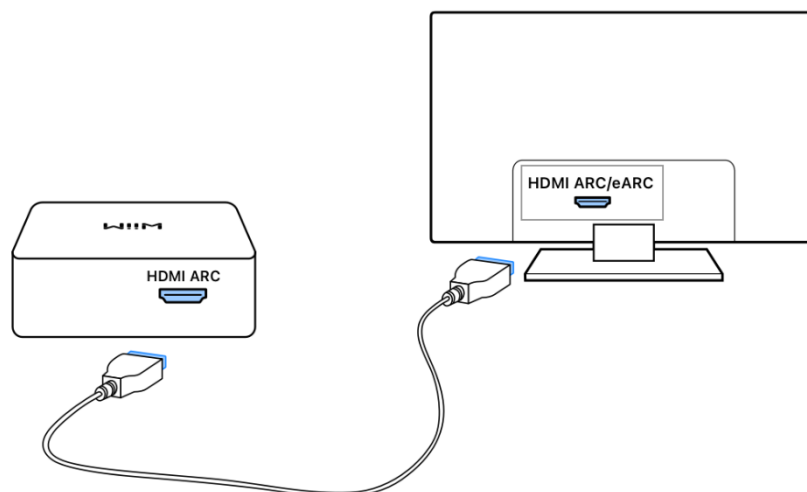
Die **HDMI ARC**-Schnittstelle des WiiM Ultra wird normalerweise verwendet, um eine Verbindung zu einem TV herzustellen, um ein Audioeingangssignal zu empfangen.

Kabelanforderung: Verwenden Sie ein HDMI-Kabel wie unten gezeigt:



Kabelverbindungs-schritte

1. Stecken Sie ein Ende des HDMI-Kabels in den **HDMI ARC**-Port des WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende in den **HDMI ARC/eARC**-Port Ihres TVs.



Szenario 4: Phono In Audioquelle (Plattenspieler)

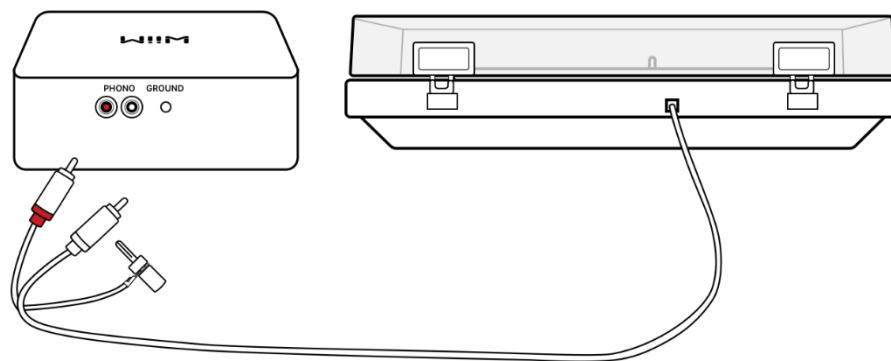
Der **Phono In**-Anschluss des WiiM Ultra ist speziell dafür konzipiert, eine Verbindung zu einem Plattenspieler ohne eingebauten Vorverstärker herzustellen.

Kabelanforderung:

- Verwenden Sie ein RCA-Kabel für den Plattenspieler.
- Falls der Plattenspieler ein Erdungskabel hat, wird der mitgelieferte PHONO-Erde-Adapter benötigt.

Kabelverbindungsschritte:

1. Stecken Sie die roten und weißen RCA-Stecker an einem Ende des Kabels in die entsprechenden **Phono In**-Anschlüsse des WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den entsprechenden Ausgangsanschluss des Plattenspielers.
3. Wenn Ihr Plattenspieler ein Erdungskabel hat, schließen Sie es an den mitgelieferten **Phono-Erde-Adapter** an und stecken Sie den Adapter in den **Ground-Anschluss** des WiiM Ultra.



Verwendung des 12V Trigger Out

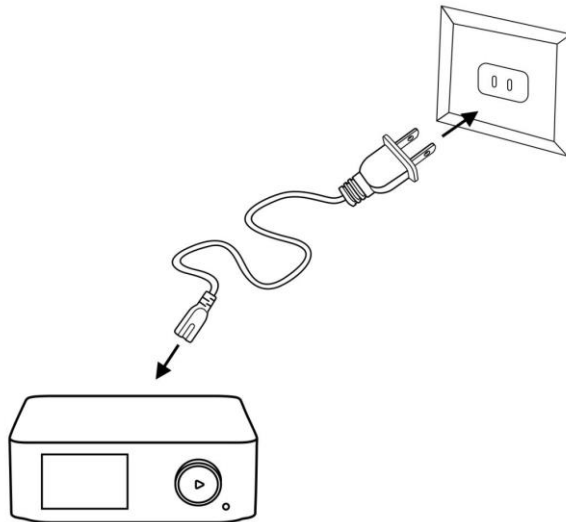
Den **12V Trigger Out**-Port des WiiM Ultra verwenden, um externe Audiogeräte wie Verstärker oder DACs automatisch ein- oder auszuschalten, basierend auf dem Status des WiiM Ultra.

Schließen Sie dazu den **12V Trigger Out**-Port des WiiM Ultra an den **12V Trigger In**-Port des externen Audiogeräts mit einem kompatiblen Kabel an.

For more information, refer to [How to Use the 12V Trigger Out](#).

Schalten Sie Ihr WiiM Ultra ein

Schließen Sie den mitgelieferten Netzadapter an den **Power Input**-Anschluss an und stecken Sie ihn in eine Steckdose. Es unterstützt einen Spannungsbereich von 100~240V, 50/60 Hz, mit einem Strom von bis zu 0,5 A. Dies stellt sicher, dass Ihr Gerät sicher und effizient arbeitet.



WiiM Home App herunterladen und installieren

- Für ein iOS- oder Android-Gerät scannen Sie den folgenden QR-Code, um die App herunterzuladen:



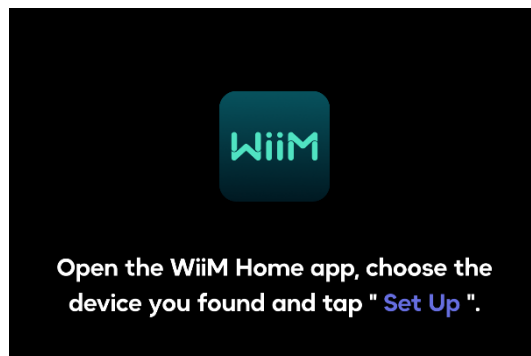
- Die Beta-Version ist auch für Windows und Mac OS verfügbar. Laden Sie sie [hier](#) herunter.

WiiM Ultra mit der WiiM Home App einrichten

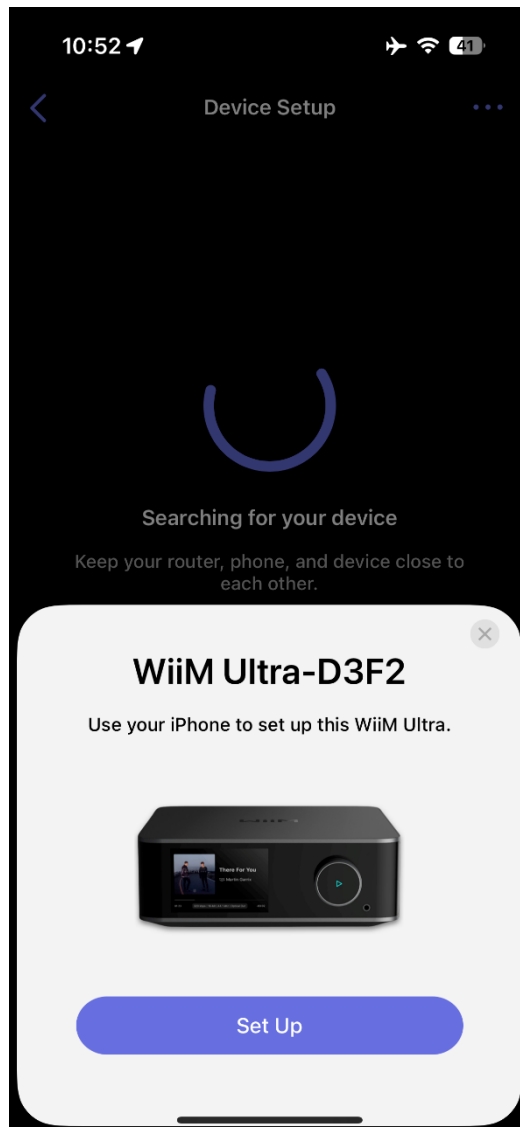
Bevor Sie das WiiM Ultra verwenden, müssen Sie es über Wi-Fi oder Ethernet mit der WiiM Home App einrichten. Wenn Sie sich für die Wi-Fi-Verbindung entscheiden, stellen Sie sicher, dass Sie Ihr Netzwerkpasswort bereit haben. Dies stellt einen reibungslosen und effizienten Einrichtungsprozess sicher.

WiiM Ultra über Wi-Fi einrichten

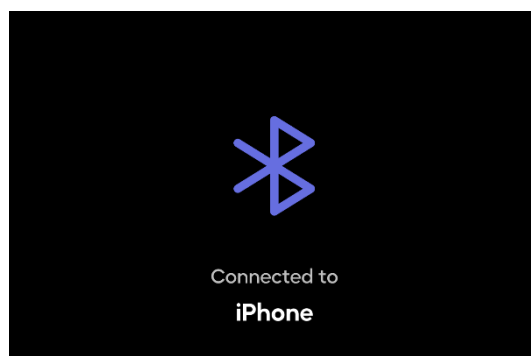
1. Wenn die **Einrichtungsaufforderung** auf dem Bildschirm des WiiM Ultra erscheint, öffnen Sie die WiiM Home App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.



2. Wenn das **Setup**-Popup in der App erscheint, tippen Sie darauf, um mit der Einrichtung zu beginnen.

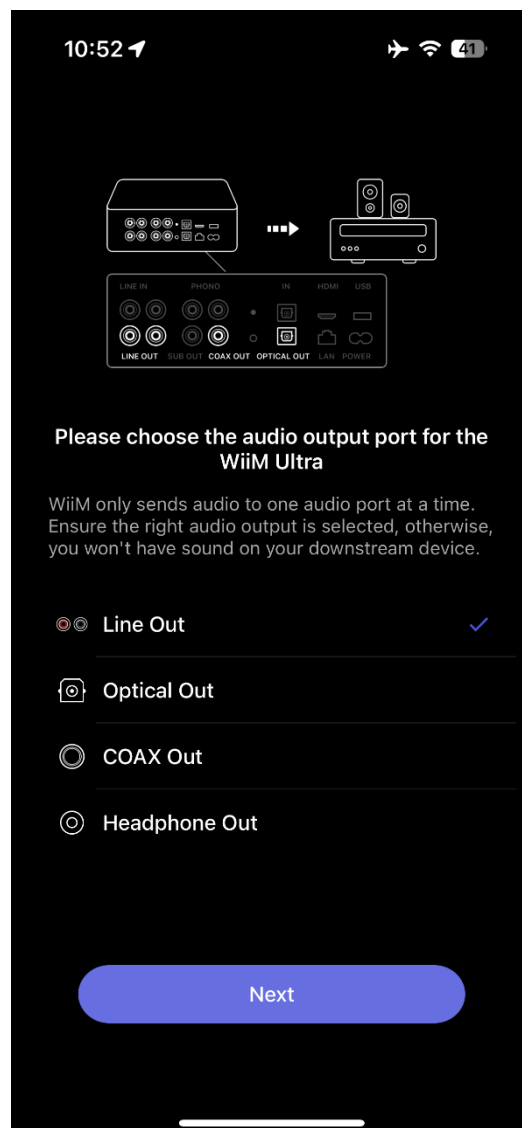


Sie sehen die folgende Aufforderung auf dem Bildschirm des WiiM Ultra.

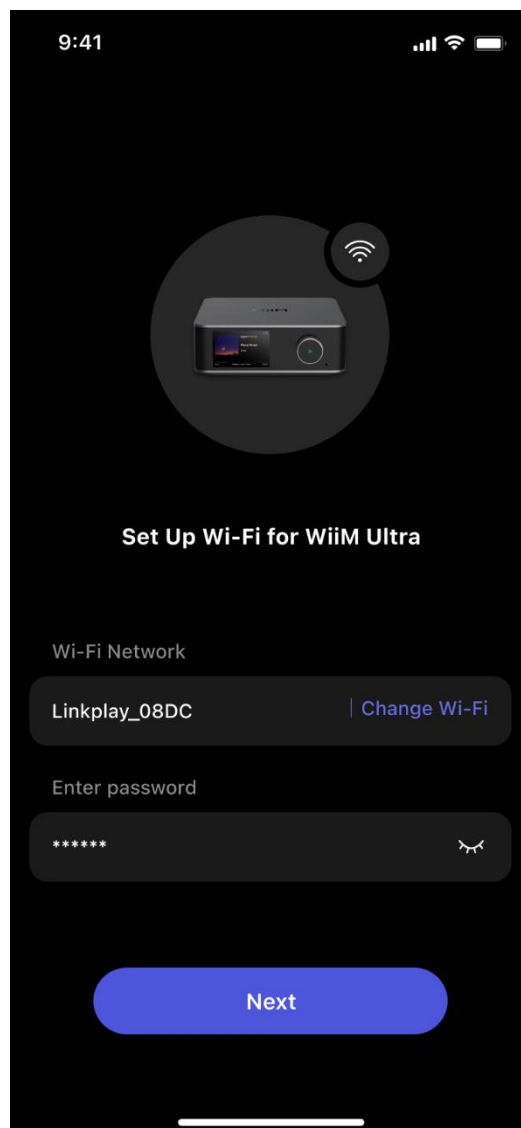


3. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen:

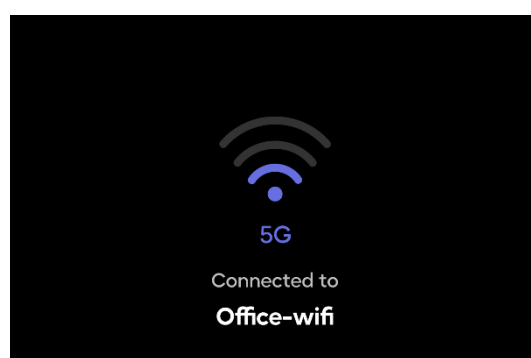
- a) Wählen Sie die richtige Audioausgangsschnittstelle entsprechend der Ausgangsverbindung in [Anschließen des Audioausgangs des WiiM Ultra](#).



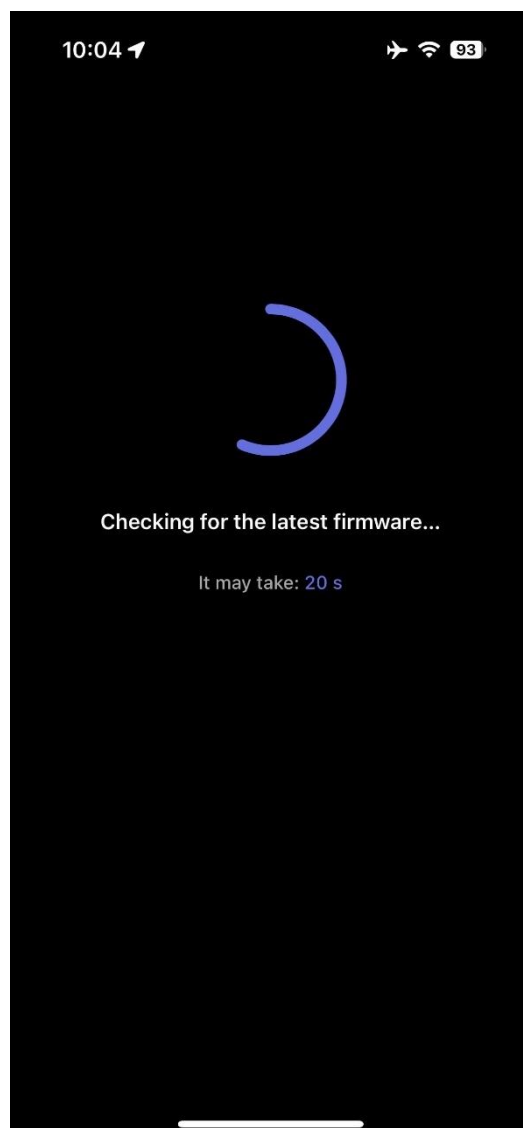
- b) Verbinden Sie das WiiM Ultra mit dem gleichen Wi-Fi-Netzwerk wie die WiiM Home App.



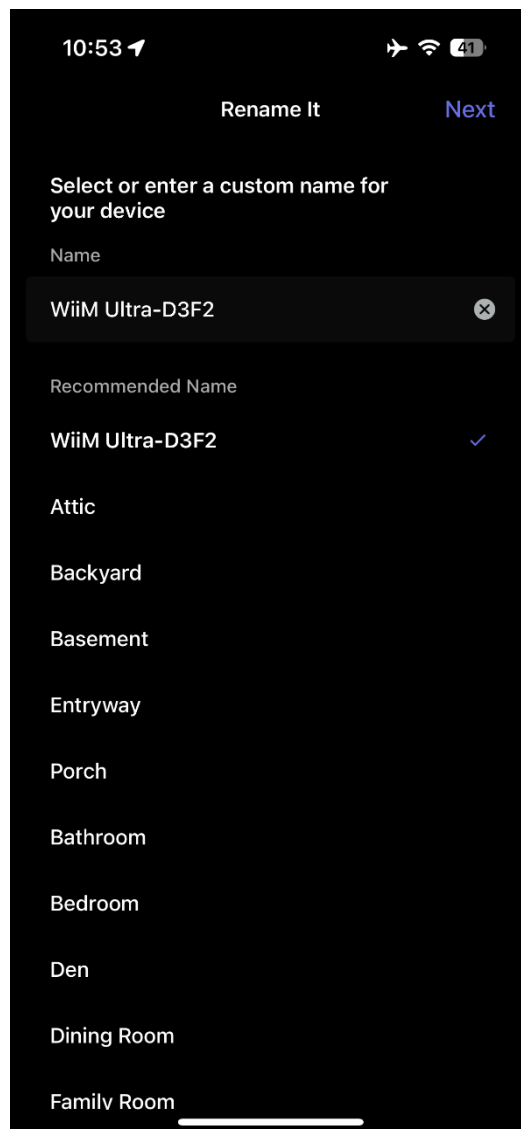
Wenn das WiiM Ultra erfolgreich mit dem Wi-Fi-Netzwerk verbunden ist, sehen Sie die folgende Aufforderung auf dem Bildschirm des WiiM Ultra.



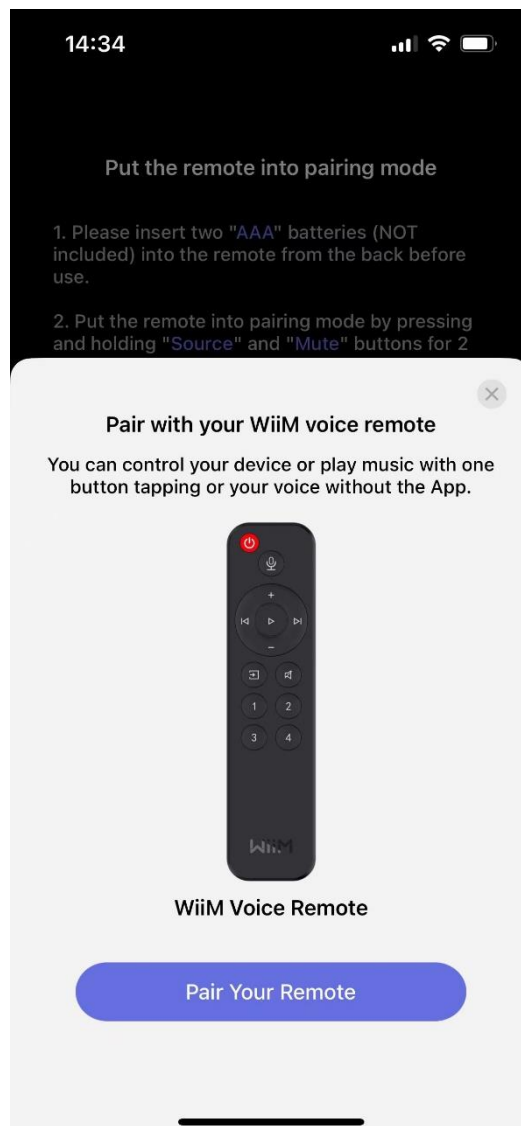
- c) Überprüfen und aktualisieren Sie die Firmware des WiiM Ultra.



d) Benennen Sie das WiiM Ultra um.

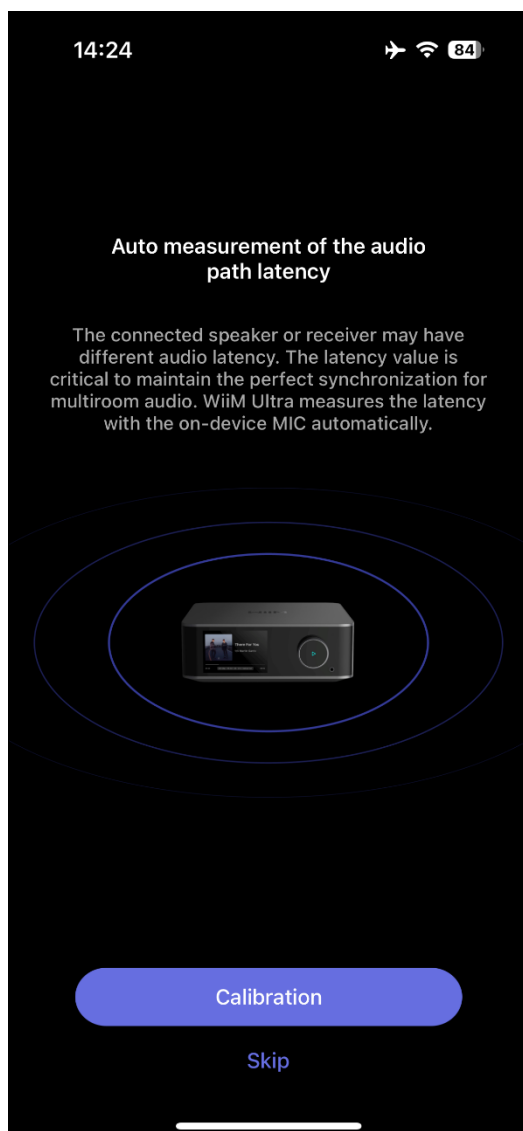


- e) Richten Sie die WiiM Voice Remote mit dem WiiM Ultra ein.

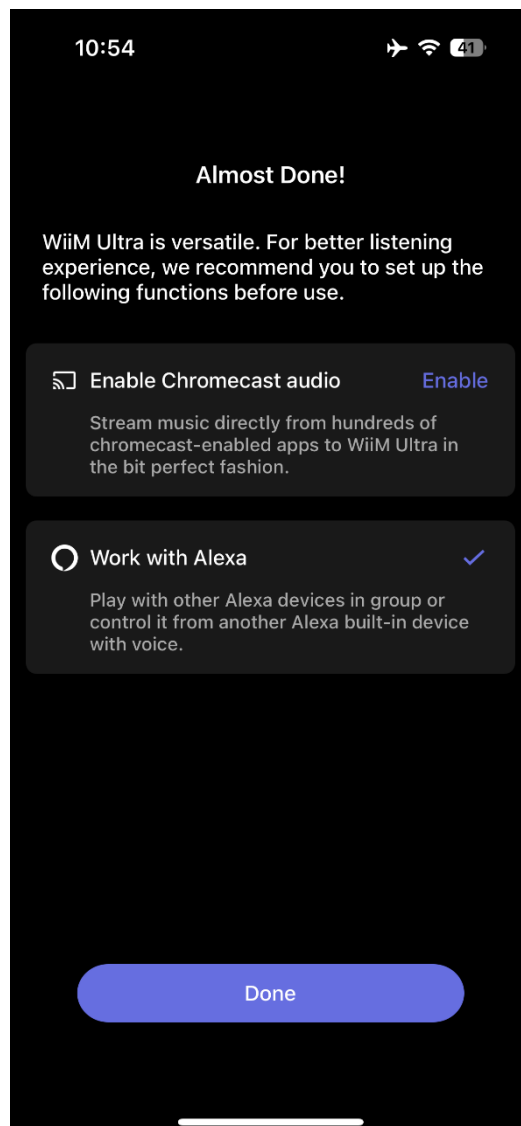


Für detaillierte Anweisungen, siehe Wie man die WiiM Voice Remote einrichtet.

- f) Kalibrieren Sie die Audio-Pfad-Latenz.

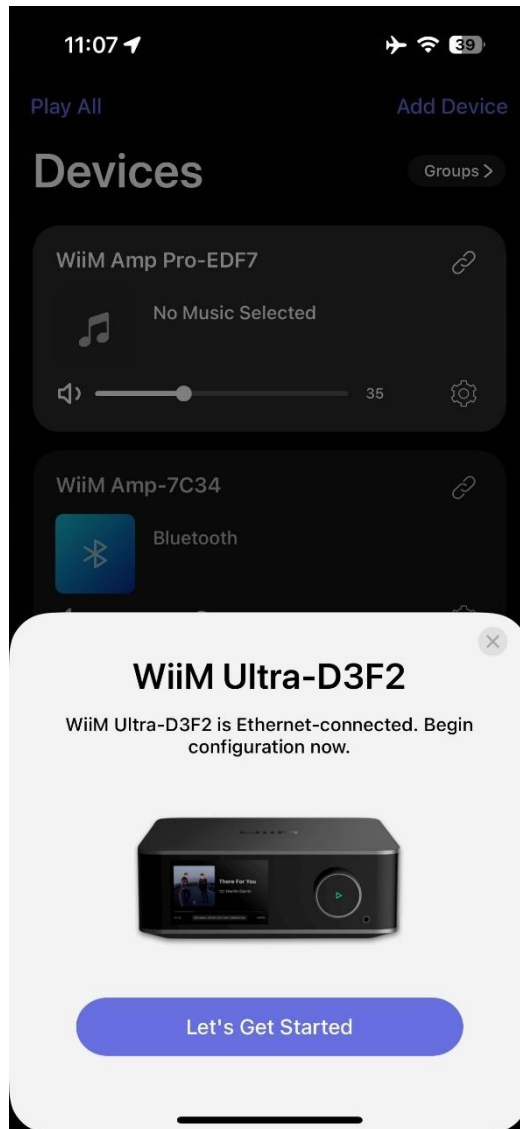


- g) Richten Sie Google Cast und Amazon Alexa ein.



WiiM Ultra Setup über Ethernet

1. Schließen Sie ein Ethernet-Kabel an das WiiM Ultra an.
2. Öffnen Sie die WiiM Home App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.
3. Wenn das Pop-up "**Let's Get Started**" in der App erscheint, tippen Sie darauf, um mit der Einrichtung zu beginnen.



4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

Konfigurieren Sie das WiiM Ultra in der WiiM Home App

Sobald das WiiM Ultra eingerichtet ist, konfigurieren Sie es in der WiiM Home App, einschließlich der Einstellungen für Audioeingang, Audioausgang, Subwoofer, Raumkorrektur und EQ-Anpassungen.

Für detaillierte Anweisungen siehe [WiiM Ultra Konfiguration](#).

Füllen Sie Ihr Zuhause mit Musik

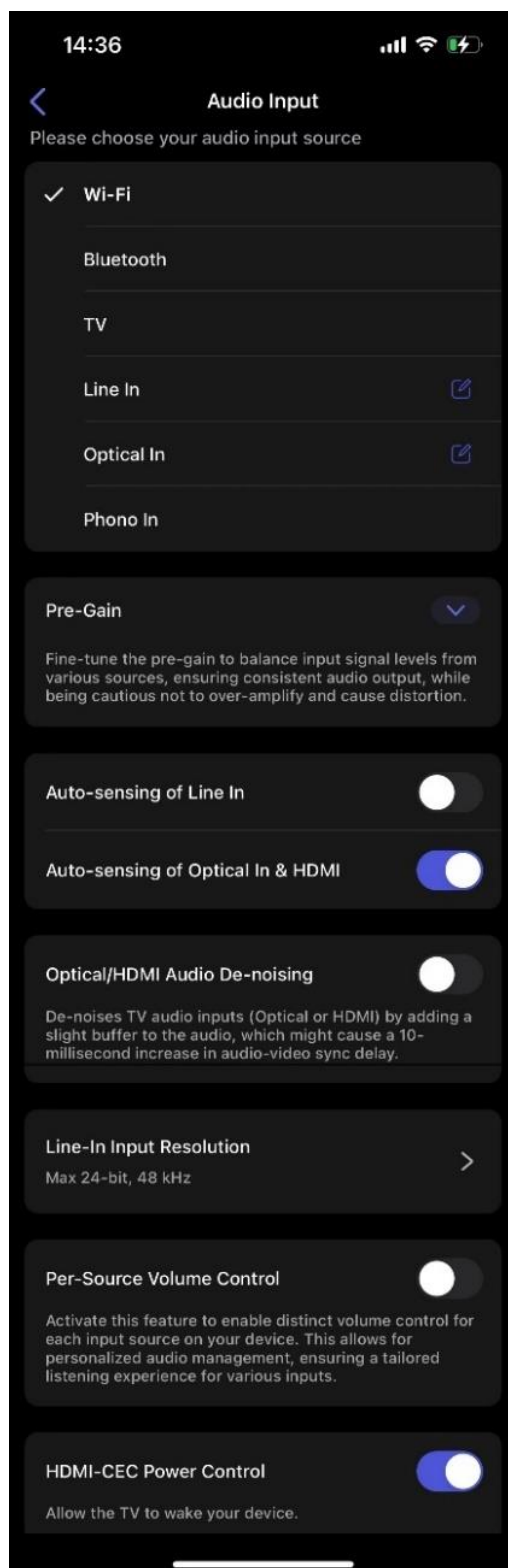
Spielen Sie nun Musik von Ihren bevorzugten Audioquellen ab, wie z. B. einem verstärkten Plattenspieler, einem CD-Player oder einem MP3-Player. Alternativ können Sie sich mit nahtlosem Wi-Fi- oder Bluetooth-Streaming in Ihre Lieblingsmusik und Radiosender vertiefen.

Schließen Sie mehrere WiiM-Geräte an, um synchronisierte Musik in Ihrem gesamten Zuhause zu genießen. Erweitern Sie Ihr Hörerlebnis, indem Sie Geräte, die mit Alexa oder Google Cast kompatibel sind, wie Amazon Echo und Google Home, für eine nahtlose Multi-Room-Audioeinrichtung gruppieren. Weitere Informationen finden Sie in der Anleitung zu [Multi-Room und Stereo-Paarung](#).

6. WiiM Ultra Konfiguration

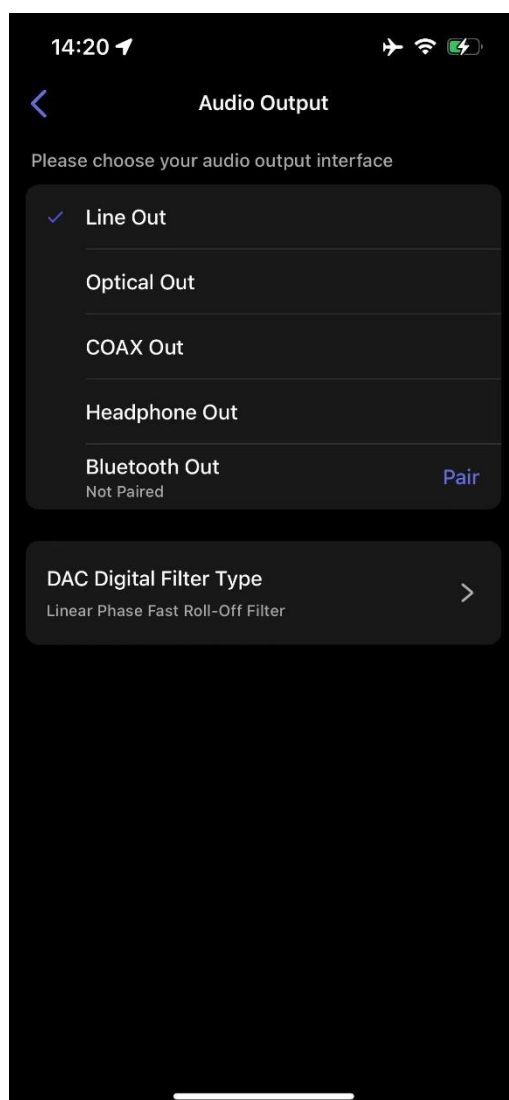
Audio-Eingangsquelle auswählen und Audio-Eingang konfigurieren

1. Öffnen Sie die WiiM Home App.
2. Navigieren Sie zum Tab "**Gerät**".
3. Tippen Sie auf das Symbol für die **Geräteeinstellungen**  des WiiM Ultra.
4. Unter der Kategorie "**Sound**" wählen Sie "**Audio-Eingang**".
5. Wählen Sie die richtige Audio-Eingangsquelle aus.
6. Passen Sie andere Einstellungen je nach Ihrer Präferenz und Eingangsinterface an:
 - Auto-Erkennung von Line, Optical In und HDMI
 - Vorverstärkung und Lautstärkeregelung pro Quelle
 - Entstörung für Optical/HDMI Audio
 - Line-In Eingangsauflösung
 - HDMI-CEC Stromsteuerung



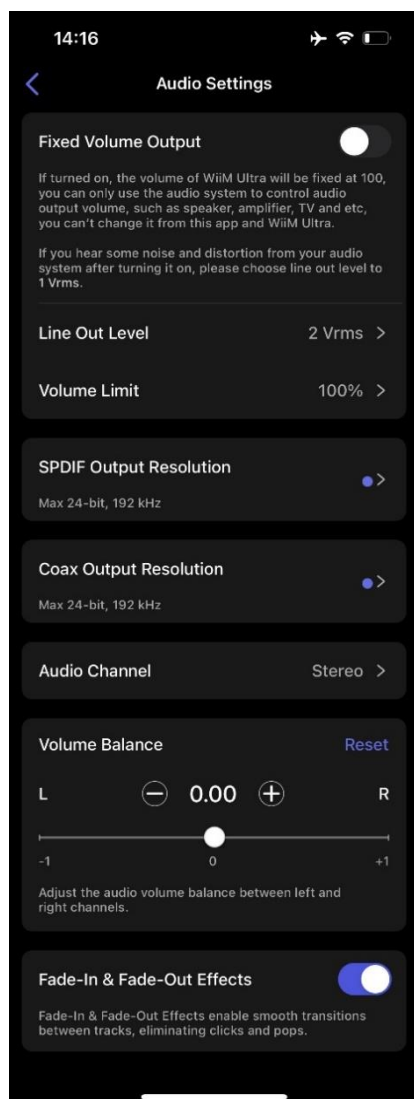
Audio-Ausgangsschnittstelle auswählen

1. Öffnen Sie die WiiM Home App.
2. Navigieren Sie zum **Geräte**-Tab.
3. Tippen Sie auf das **Geräteeinstellungs-Symbol**  des WiiM Ultra.
4. Unter dem Abschnitt "**Ton**" tippen Sie auf **Audio-Ausgang**.
5. Wählen Sie die richtige Ausgabeschnittstelle und passen Sie die Einstellungen an (z. B. DCA-Filtertyp für Line Out, Latenz der Sample-Rate-Umschaltung für Optical Out und COAX Out).



Audio-Ausgangseinstellungen anpassen

1. Öffnen Sie die WiiM Home App.
2. Navigieren Sie zum **Geräte**-Tab.
3. Tippen Sie auf das **Geräteeinstellungen**-Symbol  des WiiM Ultra.
4. Unter der Sektion "**Ton**" wählen Sie "**Audioeinstellungen**".
5. Passen Sie die Audio-Ausgangseinstellungen je nach Ihren Vorlieben und der Ausgangsschnittstelle an:
 - Feste Lautstärkeausgabe
 - Line-Out-Level
 - Lautstärkebegrenzung
 - SPDIF-Ausgangsauflösung und Koax-Ausgangsauflösung
 - Audiokanal
 - Lautstärkebalance
 - Fade-In und Fade-Out Effekte



Subwoofer-Einstellungen anpassen

Wenn Sie einen Subwoofer an den WiiM Ultra anschließen, gehen Sie in der WiiM Home App zu **Geräteinstellungen > Subwoofer**, um die Subwoofer-Einstellungen zu aktivieren und anzupassen. Dadurch wird sichergestellt, dass der Subwoofer nahtlos mit Ihrem Audiosystem zusammenarbeitet, um eine optimale Klangqualität zu erzielen.

Für detaillierte Anweisungen lesen Sie das Tutorial [Tutorial: Tuning Subwoofer Settings on WiiM Devices for Optimal Sound Quality](#).

Raumkorrektur

Mit der Raumkorrektur-Funktion in der WiiM Home App können Sie die Audioqualität verbessern, indem Sie sich an die einzigartigen akustischen Eigenschaften Ihres Raums anpassen. Diese Funktion minimiert unerwünschte Audio-Probleme wie Echos, Reflexionen und stehende Wellen, was zu einer ausgewogeneren und genaueren Hörerfahrung führt.

Für detaillierte Anweisungen siehe den [Room Correction Guide](#).

Equalizer (EQ)

Sie können Ihr Audioerlebnis mit der Per-Source EQ-Funktion in der WiiM Home App verbessern.

Wählen Sie aus 24 voreingestellten EQ-Einstellungen für schnelle Anpassungen, nutzen Sie den 10-Band-Graphic EQ (GEQ) für eine intuitive Steuerung oder passen Sie den Klang mit dem 10-Band-Parametric EQ (PEQ) für eine präzise und detaillierte Anpassung an.

Für detaillierte Anweisungen lesen Sie den [EQ Guide](#).

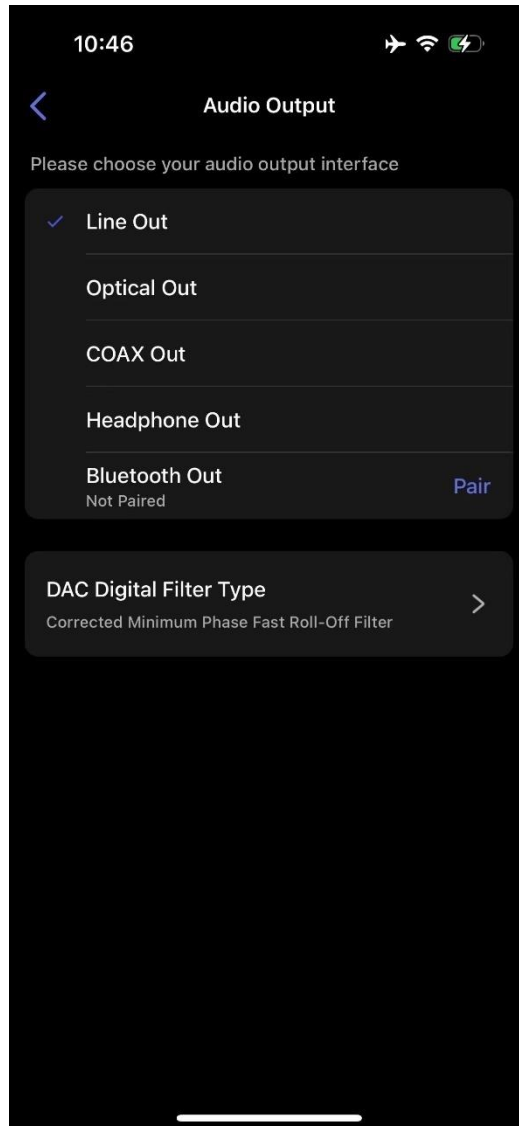
7. Audioausgabe/-eingabe über Bluetooth

Audioausgang über Bluetooth

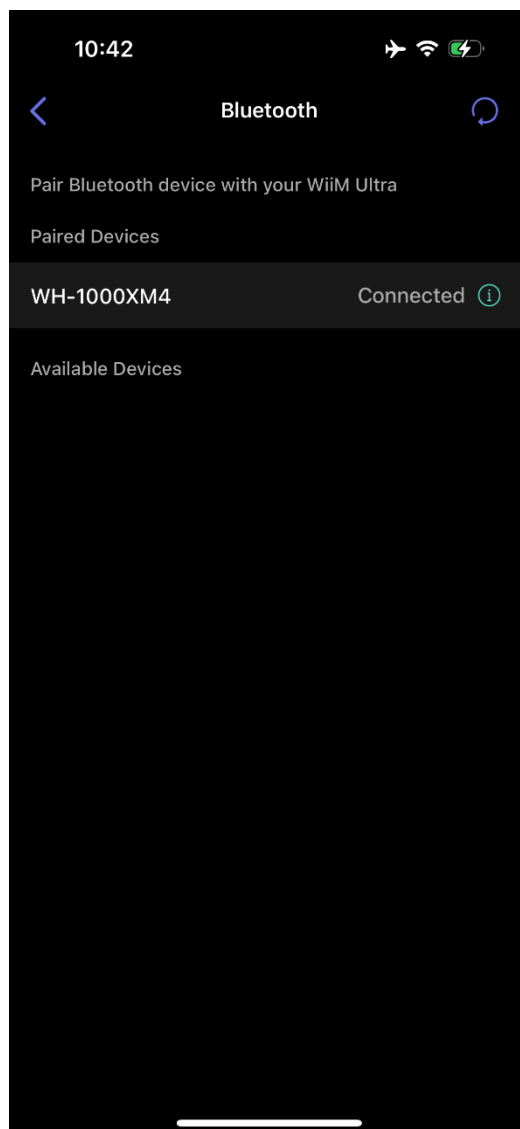
Sie können das WiiM Ultra als Bluetooth-Quellgerät verwenden, um eine nahtlose Kopplung mit Ihren Bluetooth-Lautsprechern zu ermöglichen.

Folgen Sie diesen Schritten, um den Bluetooth-Kopplungsvorgang für den Audioausgang abzuschließen:

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App auf Ihrem iOS- oder Android-Gerät.
2. Wählen Sie den Tab „**Gerät**“.
3. Tippen Sie auf das **Geräteeinstellungs**-Symbol  des WiiM Ultra.
4. Wählen Sie „**Audioausgang**“, und tippen Sie dann auf „**Koppeln**“ neben „**Bluetooth Out**“, um die Kopplung zu starten.



5. Wählen Sie den gewünschten externen Bluetooth-Empfänger, wie z. B. einen Verstärker oder Lautsprecher.



Audioeingang über Bluetooth

Mit Bluetooth können Sie Musik von verschiedenen Geräten wie Smartphones, Tablets, Fernsehern und Laptops streamen. Um mit dem Streaming zu beginnen, koppeln Sie zunächst Ihr Gerät mit dem WiiM Ultra.

Sie können eine der folgenden Optionen wählen, um Ihr Gerät mit dem WiiM Ultra zu koppeln:

- **Option 1: Bluetooth-Kopplung mit dem Lautstärkeregler**

Halten Sie den **Lautstärkeregler** des WiiM Ultra für 3 Sekunden oder länger gedrückt, um den Kopplungsmodus zu aktivieren.

- **Option 2: Bluetooth-Kopplung mit der WiiM Voice Remote**

Halten Sie die **Play**-Taste der WiiM Voice Remote für 3 Sekunden oder länger gedrückt, um den Kopplungsmodus zu aktivieren.

- **Option 3: Bluetooth-Kopplung über das On-Screen-Menü des WiiM Ultra**

Tippen Sie auf "**Eingang**" und wählen Sie **Bluetooth** auf dem Bildschirm des WiiM Ultra, um den Kopplungsmodus zu aktivieren.

- **Option 4: Bluetooth-Kopplung über die WiiM Home App**

Wenn das WiiM Ultra mit Ihrem Netzwerk verbunden ist, können Sie den Bluetooth-Kopplungsmodus in der WiiM Home App aktivieren, indem Sie **Bluetooth** als Eingabequelle im Tab "**Durchsuchen**" auswählen.

In diesem Fall wird, falls kein Gerät mit dem WiiM Ultra verbunden ist, die App den Kopplungsmodus automatisch aktivieren.

Hinweis: Die Bluetooth-Funktion ist mit den Profilen A2DP und AVRCP kompatibel und unterstützt sowohl SBC- als auch AAC-Codecs.

8. USB-Medienbibliothek

Der USB-Anschluss des WiiM Ultra ermöglicht es Ihnen, Musik direkt von einem angeschlossenen USB-Laufwerk oder einer Festplatte abzuspielen, was einen praktischen Zugriff auf Ihre gespeicherte Musikbibliothek bietet.

Für weitere Details lesen Sie bitte den Leitfaden [Building and Managing Your Advanced USB Media Library](#).

9. Sprachsteuerung

Navigieren und interagieren Sie mit Ihrem WiiM Ultra mithilfe von Sprachbefehlen, um Musik zu suchen, abzuspielen, anzuhalten oder zu überspringen und mehr.

Bevor Sie die Sprachsteuerung verwenden, stellen Sie sicher, dass diese korrekt konfiguriert ist. Weitere Anweisungen finden Sie unter [How to Use Amazon Alexa with Your WiiM Device](#) or [How to Control WiiM Device via Google Assistant](#).

10. Direkte Steuerung über Ihre bevorzugte App

Sie können direkt aus Ihren bevorzugten Apps auf Ihr WiiM Ultra streamen, indem Sie die folgenden Methoden verwenden.

Spotify Connect

Mit Spotify Connect können Sie Spotify über Wi-Fi oder Ethernet auf Ihr WiiM Ultra streamen, ohne Bluetooth koppeln zu müssen. Es funktioniert mit Smartphones, Tablets oder PCs als Fernbedienungen und unterstützt sowohl kostenlose als auch Premium-Konten. Weitere Informationen finden Sie unter [Spotify Connect](#).

Die Verwendung von Spotify Connect garantiert die beste Audioqualität und Streaming-Erfahrung auf Ihrem WiiM Ultra.



Multiroom und Stereo-Pairing

Um Spotify Connect für Multiroom- oder Stereo-Pairing zu verwenden:

1. Gruppieren Sie mehrere WiiM-Geräte in der WiiM Home-App. Weitere Anweisungen finden Sie unter [Multi-Room und Stereo-Pairing](#).
2. Streamen Sie Spotify zu den gruppierten Geräten. Der Gruppenname entspricht dem Hauptgerät der Gruppe.

Lizenzinformationen

Die Spotify-Software unterliegt Drittanbieter-Lizenzen, die [here](#) zu finden sind.

TIDAL Connect

TIDAL ist eine globale Musik-Streaming-Plattform, die Fans durch einzigartige Erlebnisse und höchste Klangqualität näher an die Künstler bringt. Streamen Sie Ihre Lieblingsmusik nahtlos von der TIDAL-App direkt auf Ihre Geräte, bis zu 192 kHz, 24 Bit.

TIDAL Connect ermöglicht es Ihnen, Musik von der TIDAL-App auf kompatible Geräte zu streamen, ähnlich wie Apple AirPlay und Spotify Connect. Verwenden Sie Ihr Smartphone oder Ihren Computer, um die Wiedergabe auf Ihrem WiiM-Gerät zu steuern.

So verwenden Sie TIDAL Connect:

1. Starten Sie die TIDAL-App auf Ihrem mobilen Gerät.
2. Spielen Sie ein Lied ab und gehen Sie zum Bildschirm **Jetzt spielen**.
3. Tippen Sie auf das **Cast**-Symbol oben rechts.
4. Wählen Sie Ihr WiiM-Gerät aus der Liste aus.

Amazon Music Cast (Alexa Cast)

Alexa Cast ermöglicht es Ihnen, Musik auf jedem Alexa-Gerät über die Amazon Music App auf iOS oder Android abzuspielen und zu steuern. Sie können jedes Alexa-Gerät in der App entdecken und auswählen, unabhängig vom Wi-Fi-Netzwerk, und Musik auf dem ausgewählten Gerät abspielen. Ihre App fungiert als Fernbedienung, mit der Sie den Titel verfolgen, überspringen und mehr tun können.

WiiM Ultra und Alexa Cast

Das WiiM Ultra unterstützt Alexa Cast mit einer bit-perfekten Ausgabe bis zu 192 kHz/24 Bit und gewährleistet so die höchste Qualität für Amazon Music Ultra HD.

So verwenden Sie Alexa Cast

1. **Anmelden:** Stellen Sie sicher, dass Sie mit Ihrem Amazon-Konto für Alexa in der WiiM Home App angemeldet sind.
2. **Aktualisieren:** Stellen Sie sicher, dass Sie die neueste Version der Amazon Music App haben.
3. **Musik streamen:** Tippen Sie auf dem "**Jetzt abspielen**"-Bildschirm auf das **Casting**-Symbol oben rechts.
4. **Gerät auswählen:** Wählen Sie ein Alexa-Gerät aus der Liste aus.

Steuerungsoptionen

- **Sprachsteuerung:** Verwenden Sie Sprachbefehle, um die Musik auf dem Gerät zu steuern.
- **App-Steuerung:** Wechseln Sie zwischen Sprachsteuerung und App-Steuerung für zusätzlichen Komfort.
- **Casting stoppen:** Um das Casting zu stoppen und die Wiedergabe auf Ihrem Telefon fortzusetzen, öffnen Sie die Geräteliste und tippen Sie auf die Trennschaltfläche.

Amazon Alexa Multi-room Audio

Amazon Alexa kann auch für Multi-Room-Audio verwendet werden, sodass Sie Musik synchron auf mehreren Lautsprechern kompatibler Marken und auf dem WiiM Ultra über die Amazon Alexa App abspielen können.

Für detaillierte Anweisungen siehe [Amazon Alexa Multi-room](#).

Google Cast Audio

Google Cast Audio ermöglicht es Ihnen, Ihre Lieblingsmusik, Radiosender oder Podcasts sofort von Google Cast-kompatiblen Apps auf Ihrem mobilen Gerät über Wi-Fi oder Ethernet zu Ihren Lautsprechern zu streamen.

Google Cast einrichten

1. **Google Cast aktivieren:**
 - Nachdem Sie das WiiM Ultra eingerichtet haben, aktivieren Sie Google Cast in der WiiM Home App.
2. **Musik streamen:**
 - Öffnen Sie eine kompatible App (z. B. Spotify, Apple Music, TIDAL, Amazon Music, YouTube Music, Deezer) auf Ihrem Smartphone oder Tablet und tippen Sie auf die **Cast-Schaltfläche**.
 - Wählen Sie Ihr WiiM Ultra aus und beginnen Sie mit dem Audio-Streaming.
3. **Chrome-Browser verwenden:**
 - Streamen Sie jedes Audio aus Ihrem Chrome-Browser, indem Sie die **Cast**-Option im Menü auswählen.

Google Cast Multi-Room-Audio

Google Cast kann auch für Multi-Room-Audio verwendet werden, sodass Sie Musik synchron auf mehreren Lautsprechern von kompatiblen Marken und auf dem WiiM Ultra über die Google Home App abspielen können.

Für detaillierte Anweisungen siehe [Multi-Room mit Google Cast-Audio-Geräten](#).

DLNA

DLNA (Digital Living Network Alliance) legt Standards für die Kommunikation und das Teilen von Mediendateien zwischen Heimnetzwerkgeräten fest. Das WiiM Ultra ist ein DLNA-kompatibler Digital Media Renderer (DMR). Wenn ein USB-Laufwerk an das WiiM Ultra angeschlossen wird, fungiert es auch als Digital Media Server (DMS), sodass jedes DLNA-fähige Gerät auf die auf dem Laufwerk gespeicherte Musik zugreifen kann.

Funktionsweise

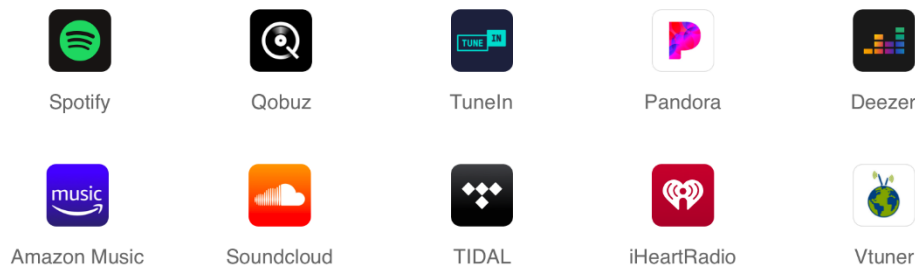
Wenn das WiiM Ultra im selben Netzwerk wie Ihre anderen DLNA-Geräte oder -Apps verbunden ist, erscheint es automatisch in den Menüs dieser vernetzten Komponenten. Ihr Computer und andere Mediengeräte erkennen das WiiM Ultra ohne zusätzliche Einrichtung.

Steuerung und Streaming

Sie können das WiiM Ultra von anderen DLNA-fähigen digitalen Medienplayern oder -controllern steuern. Darüber hinaus können Sie Inhalte direkt von DLNA-fähigen Digital Media Servern an das WiiM Ultra streamen, ohne zusätzliche Konfiguration.

11. Alle Musik in einer App

Mit der kostenlosen WiiM Home-App können Sie Ihre Inhalte und WiiM-Geräte an einem Ort steuern. Die App unterstützt viele beliebte Musik-Streaming-Dienste wie Spotify, iHeartRadio, TIDAL, Amazon Music, SoundCloud, Qobuz, Pandora, Deezer, TuneIn und mehr.



Die WiiM Home-App bietet folgende Funktionen:

- **Streamen von jeder Quelle:** Genießen Sie nahtloses Abspielen von Streaming-Diensten, NAS oder anderen verbundenen Speichern.
- **All-in-One Steuerung:** Verwalten Sie Ihre Musikdienste und Geräte mühelos in einer einzigen App für eine vollständige zentrale Steuerung.
- **Anpassbares Hörerlebnis:** Passen Sie Ihr Hörerlebnis mit einstellbaren EQ-Einstellungen, Schlaf-Timern und geplanten Musikweckern an.
- **Mühelose Entdeckung:** Finden und speichern Sie sofort Ihre Lieblingsstücke mit der universellen Suche von WiiM, die alle Ihre Musikquellen durchsucht.
- **Musik im ganzen Haus:** Genießen Sie Musik in mehreren Räumen, indem Sie Geräte für eine synchronisierte Wiedergabe gruppieren oder unterschiedliche Musik auf jedem Lautsprecher abspielen.
- **Integrierter Zugriff auf das Support-Center:** Greifen Sie direkt innerhalb der App auf unser Support-Center zu und erhalten Sie sofort Unterstützung, wann immer Sie sie benötigen.

Weitere Informationen finden Sie im [WiiM Home App User Manual](#).

12. Multi-Room und Stereo-Pairing

Mit dem WiiM Ultra ist es einfach, ein kabelloses Multi-Room-Audiosystem mit Amazon Echo (oder Alexa-fähigen Geräten) oder Google Home aufzubauen. Sie können ein noch flexibleres Multi-Room-Audiosystem mit mehreren WiiM-Geräten für Ihre vorhandenen Audiogeräte erstellen.

WiiM Multi-Room/Stereo-Pairing

Mit unserer proprietären Multi-Room-Technologie unterstützt das WiiM Ultra alle Arten von Audioeingängen – Wi-Fi/Ethernet, Bluetooth, analoges Line In, Phono In, digitales Optical In und HDMI ARC – als Quellen für Ihr Multi-Room-System.

WiiM Multi-Room Einrichtung

Um zum Beispiel ein Multi-Room-System mit dem Line In Eingang zu konfigurieren, befolgen Sie die folgenden Schritte:

1. Stecken Sie das Line-In-Kabel in den **Line-In**-Anschluss des WiiM Ultra.
2. Verbinden Sie das andere Ende des Kabels mit dem **Line-Out**-Anschluss Ihres Quellgeräts, z.B. einem Plattenspieler.
3. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
4. Gehen Sie zum Tab „**Durchsuchen**“, und wählen Sie unter der Sektion „**Quelleingang**“ **Line In** als Audioquelle.
5. Richten Sie eine Multi-Room-Musikgruppe mit dem WiiM Ultra ein:
 - a) Gehen Sie zum Tab „**Geräte**“ und wählen Sie das WiiM Ultra aus, das mit Ihrem Quellgerät verbunden ist.
 - b) Tippen Sie auf das **Gruppensymbol**  in der oberen rechten Ecke des Gerätefeldes.
 - c) Wählen Sie andere gewünschte WiiM-Geräte aus, um sie in die Multi-Room-Audio-Gruppe einzufügen.

Nun wird die Musik des verbundenen Geräts über Ihre Multi-Room-Musikgruppe abgespielt.

Sie können das gleiche Verfahren verwenden, um ein WiiM Multi-Room-System mit einer anderen von Ihrem Quellgerät unterstützten Quelle einzurichten.



WiiM Stereo-Pairing

Außerdem können Sie zwei Lautsprecher, die mit WiiM-Geräten verbunden sind, als Stereo-Paar gruppieren, um eine breitere und immersivere Klangbühne zu erzeugen. Diese Funktion unterstützt alle Eingangsoptionen und sorgt so für die Kompatibilität mit praktisch jeder Musikpräferenz.

Um Stereo-Pairing zu verwenden, folgen Sie diesen Schritten:

1. Konfigurieren Sie zwei oder mehr WiiM-Geräte.
2. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
3. Wählen Sie ein WiiM-Gerät aus und tippen Sie auf das **Gruppensymbol**  in der oberen rechten Ecke.
4. Wählen Sie das andere WiiM-Gerät aus und tippen Sie auf **Fertig**.
5. Klicken Sie auf das Symbol  und stellen Sie das Gerät auf **L**, **R** oder **LR** ein.
6. Gehen Sie zum Tab „**Durchsuchen**“ und wählen Sie Ihre Musik zum Abspielen aus.

Amazon Alexa Multi-room

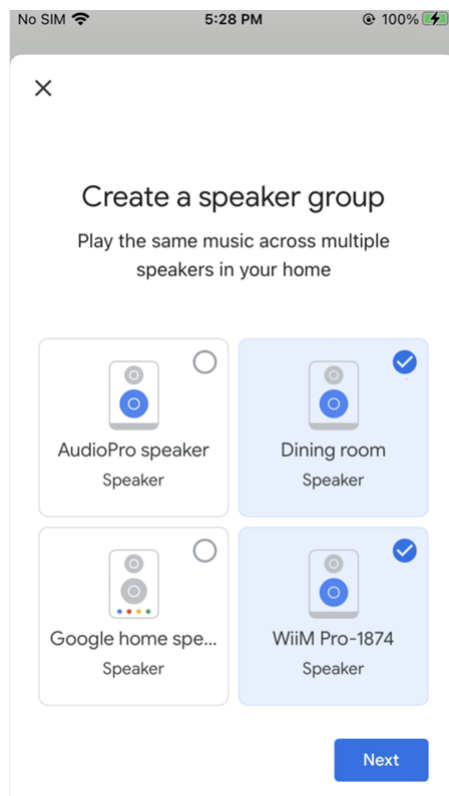
1. Öffnen Sie die Amazon Alexa-App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.
2. Tippen Sie unten auf dem Bildschirm auf **Geräte**.
3. Tippen Sie auf das **+** Symbol in der oberen rechten Ecke des Bildschirms.
4. Wählen Sie im erscheinenden Menü **Lautsprecher kombinieren** und dann **Multi-Room-Musik**.
5. Wählen Sie die **Echo**- und WiiM-Geräte aus, die Sie in Ihrer Multi-Room-Musik-Konfiguration einbinden möchten, und tippen Sie auf **Weiter**.
6. Weisen Sie der Multi-Room-Musik-Konfiguration einen Gruppennamen zu (z. B. „Schlafzimmer“).
7. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

Hinweis: Wenn der WiiM Ultra mit Amazon Echo oder anderen Amazon-Geräten verwendet wird, fungiert er als Audioempfänger und kann seine physischen Audioeingänge (z. B. **Line In** oder **Optical In**) nicht über Wi-Fi an diese Amazon-Geräte übertragen.

Multi-Room mit Google Cast-Audio-Geräten

Sie können das WiiM Ultra mit anderen Google Home- oder Google Cast-fähigen Geräten gruppieren, um die gleiche Musik auf allen Geräten über die Google Home-App abzuspielen.

1. Öffnen Sie die Google Home-App.
2. Tippen Sie auf das + Symbol in der oberen linken Ecke.
3. Tippen Sie auf **Lautsprechergruppe erstellen**, um eine Lautsprechergruppe zu erstellen.
4. Wählen Sie die Geräte aus, die im selben Netzwerk sind.



5. Weisen Sie Ihrer Gruppe einen Namen zu (z. B. „Wohnzimmer“).
6. Streamen Sie Musik zur Gruppe.

Hinweis: Wenn es mit Google Cast-Audio-Geräten verwendet wird, fungiert das WiiM Ultra als Audioempfänger und kann seine physischen Audioeingänge (z. B. **Line In** oder **Optical In**) nicht an diese Google Cast-Audio-Geräte übertragen.

13. Erweiterte Funktionen

Firmware-Updates

- Das WiiM Ultra wird automatisch aktualisiert, wenn es mit Ihrem Netzwerk verbunden ist
- Updates erfolgen unbemerkt zwischen 2:00 Uhr und 5:00 Uhr Ortszeit, ohne Töne oder Benachrichtigungen während des Prozesses. Wenn Sie die App nach dem Upgrade öffnen, sehen Sie die neuesten Updates, die auf das WiiM Ultra angewendet wurden.

Verwenden von Ethernet anstelle von Wi-Fi

Wenn ein Ethernet-Kabel angeschlossen ist, schaltet das WiiM Ultra automatisch das Wi-Fi ab und verwendet das Ethernet-Netzwerk.

Um die aktive Verbindung zu bestätigen:

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Gehen Sie zum **Geräte**-Tab und tippen Sie auf das **Geräteeinstellungen**-Symbol  des WiiM Ultra.
3. Wählen Sie **Netzwerkstatus**, um die aktuelle Netzwerkverbindung zu sehen.

14. FAQ und Support

FAQ

Wenn Sie Probleme mit dem Audiostreamer haben, versuchen Sie zuerst diese Lösungen:

- **Was kann ich tun, wenn die WiiM Home-App das Gerät nicht findet?**
 - Stellen Sie sicher, dass Ihr Netzwerk verfügbar ist und das Gerät ordnungsgemäß eingeschaltet ist.
 - Überprüfen Sie, ob die LED des Geräts konstant weiß leuchtet und ob eine Aufforderung auf dem Bildschirm des WiiM Ultra angezeigt wird.
 - Stellen Sie sicher, dass Ihr Smartphone/Tablet und das WiiM Ultra mit demselben Wi-Fi-Netzwerk verbunden sind.
 - Stellen Sie sicher, dass Sie die neueste Version der WiiM Home-App auf Ihrem Smartphone/Tablet haben.
 - Versuchen Sie, Ihr Smartphone/Tablet, WiiM Ultra und Router neu zu starten.
 - Wenn das Gerät immer noch nicht gefunden wird, konfigurieren Sie das Gerät erneut für das Netzwerk.

- **Was kann ich tun, wenn mein Gerät keinen Ton hat?**

Wenn Sie keinen Ton von Ihrem WiiM Ultra erhalten, überprüfen Sie die folgenden Punkte:

- Lautstärkeregelung: Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke sowohl in der WiiM Home-App als auch auf Ihrem externen Gerät (z. B. AV-Receiver) erhöht ist und mit dem WiiM Ultra verbunden ist.
- Eingangsquelle: Stellen Sie sicher, dass die richtige Eingangsquelle auf Ihrem Receiver oder Gerät ausgewählt ist, die der Ausgang des WiiM Ultra entspricht.
- Audioauswahl: Bestätigen Sie, dass der richtige Audioausgang in der WiiM Home-App ausgewählt ist.
- Physische Verbindungen: Überprüfen Sie, ob alle physischen Verbindungen zwischen dem WiiM Ultra und Ihrem Receiver oder Gerät korrekt und sicher angeschlossen sind.

- **Audioaussetzer oder kein Ton beim Streaming im Netzwerk?**

Wenn Sie beim Streaming keinen Ton hören, überprüfen Sie, ob der Fortschrittsbalken der Musik-App oder der WiiM Home-App sich bewegt.

- Überprüfen Sie die Netzwerkverbindung: Stellen Sie sicher, dass das Signal des WiiM Ultra stark ist. Bewegen Sie das WiiM Ultra näher an Ihren Router oder Zugangspunkt, um die Signalstärke zu verbessern.

- Starten Sie Ihre Netzwerkgeräte neu : Das Neustarten Ihrer Netzwerkgeräte, einschließlich Router, Modem und WiiM Ultra, kann häufig Verbindungsprobleme lösen.
- **Firmware und Software aktualisieren:** Stellen Sie sicher, dass Ihr WiiM Ultra und alle Geräte, die am Streaming beteiligt sind, die neuesten Firmware- und Software-Updates installiert haben.
- **WiiM Ultra zurücksetzen:** Als letzten Ausweg können Sie versuchen, Ihr WiiM Ultra auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen und es erneut einzurichten.

- **Wie kann ich mein Gerät zurücksetzen?**

- Drücken und halten Sie den Lautstärkeregler 10 Sekunden lang, bis Sie die Sprachaufforderungen „Auf Werkseinstellungen zurücksetzen“ hören und das Licht rot und weiß blinkt. Das Display des WiiM Ultra zeigt ebenfalls „Auf Werkseinstellungen zurücksetzen“ an.
- Das Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen löscht alle Quell-, Lautstärke- und Netzwerkeinstellungen des WiiM Ultra und setzt es auf die ursprünglichen Werkseinstellungen zurück.

- **Was kann ich tun, wenn mein Gerät nicht normal eingeschaltet wird?**

- Überprüfen Sie den LED-Status des Geräts und stellen Sie sicher, dass es eingeschaltet ist.
- Stellen Sie sicher, dass der originale Netzadapter verwendet wird.

Support

Wenn Sie Ihr Problem nicht lösen können, wenden Sie sich bitte mit einer der folgenden Methoden an uns:

- **WiiM Home-App:** Gehen Sie zu **Mehr > Feedback** oder **Mehr > FAQ**, um ein Ticket zu erstellen. Sie erhalten innerhalb von 24 Stunden eine E-Mail-Antwort vom WiiM-Support.
- **FAQ-Website:** Finden Sie weitere FAQs unter <https://faq.wiimhome.com/en/support/solutions>.
- **E-Mail:** Senden Sie eine E-Mail an support@wiimhome.com um Unterstützung zu erhalten.
- **WiiM Ultra Support-Website:** Besuchen Sie <https://wiimhome.com/support/wiimUltra>.

15. Wichtige Sicherheitsanweisungen

1. Lesen Sie diese Anweisungen sorgfältig durch.
2. Bewahren Sie diese Anweisungen für zukünftige Referenz auf.
3. Beachten Sie alle Warnhinweise.
4. Befolgen Sie alle Anweisungen.
5. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser.
6. Reinigen Sie es nur mit einem trockenen Tuch.
7. Blockieren Sie keine Lüftungsöffnungen. Installieren Sie es gemäß den Anweisungen des Herstellers.
8. Installieren Sie es nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizkörpern, Heizregistern, Öfen oder anderen Geräten (einschließlich Verstärkern), die Wärme erzeugen.
9. Schützen Sie das Netzkabel davor, betreten oder eingeklemmt zu werden, insbesondere an Steckdosen, Steckdosen und an der Stelle, an der es das Gerät verlässt.
10. Verwenden Sie nur vom Hersteller spezifizierte Zubehörteile/Anschlüsse.
11. Trennen Sie dieses Gerät während Gewitterstürmen oder wenn es längere Zeit nicht verwendet wird vom Stromnetz.
12. Überlassen Sie alle Reparaturen qualifiziertem Fachpersonal. Reparaturen sind erforderlich, wenn das Gerät in irgendeiner Weise beschädigt wurde, z. B. bei beschädigtem Netzteil, Netzkabel oder Stecker, wenn Flüssigkeiten verschüttet wurden oder Gegenstände in das Gerät gefallen sind, das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt wurde, nicht mehr normal funktioniert oder heruntergefallen ist.
13. Um das Risiko von Feuer oder elektrischem Schlag zu reduzieren, stellen Sie dieses Produkt nicht Regen, Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit aus.
14. Setzen Sie dieses Produkt nicht tropfendem oder spritzendem Wasser aus und stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gegenstände, wie Vasen, auf oder in die Nähe des Produkts.
15. Halten Sie das Produkt von Feuer und Wärmequellen fern. Stellen Sie keine offenen Flammenquellen, wie brennende Kerzen, auf oder in die Nähe des Produkts.
16. Nehmen Sie keine unbefugten Änderungen an diesem Produkt vor.
17. Verwenden Sie es nicht in Fahrzeugen oder Booten.
18. Verwenden Sie dieses Produkt nur mit der mitgelieferten Stromversorgung.
19. Wenn der Netzstecker oder ein Gerätetrennanschluss als Trennvorrichtung verwendet wird, muss diese Trennvorrichtung immer betriebsbereit bleiben.
20. Aufgrund der Belüftungsanforderungen wird nicht empfohlen, das Produkt in einem engen Raum wie einer Wandnische oder einem geschlossenen Schrank zu installieren.

21. Enthält kleine Teile, die eine Erstickungsgefahr darstellen können. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.
22. Dieses Produkt enthält magnetisches Material. Konsultieren Sie Ihren Arzt, um zu erfahren, ob dies Ihr implantierbares medizinisches Gerät beeinflussen könnte.
23. Stellen Sie den Halter oder das Produkt nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Kaminen, Heizkörpern, Heizregistern oder anderen Geräten (einschließlich Verstärkern), die Wärme erzeugen.

16. CE/FCC/IC/TELEC-Erklärungen

FCC/IC Statement:

RF Exposure Information: The equipment complies with FCC/IC RSS-102 radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. The equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator & your body.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules and contains license-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: The manufacturer is not responsible for any radio or TV interference caused by unauthorized modifications or changes to this equipment. Such modifications or changes could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

For radio equipment operates in 5150-5850MHz

High power radars are allocated as primary users of the 5.25 to 5.35 GHz and 5.65 to 5.85 GHz bands. These radar stations can cause interference with and/or damage to LE LAN (Licence-Exempt Local Area Network) devices. No configuration controls are provided for this wireless equipment allowing any change in the frequency of operations outside the FCC grant of authorization for US operation according to Part 15.407 of the FCC rules.

The device for operation in the band 5150-5250 MHz is only for indoor use to reduce the potential for harmful interference to co-channel mobile satellite systems; for devices with detachable antenna(s), the maximum antenna gain permitted for devices in the bands 5250-5350 MHz and 5470-5725 MHz shall be such that the equipment still complies with

the e.i.r.p. limit; for devices with detachable antenna(s), the maximum antenna gain permitted for devices in the band 5725-5850 MHz shall be such that the equipment still complies with the e.i.r.p. limits specified for point-to-point and non-point-to-point operation as appropriate.

Transmitters in the 5.925-7.125 GHz band are prohibited from operating to control or communicate with unmanned aircraft systems.

Énoncé d'exposition aux rayonnements FCC/IC

L'équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements FCC/IC RSS-102 établies pour un environnement non contrôlé. L'équipement doit être installé et utilisé avec une distance minimale de 20cm entre le radiateur et votre corps.

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence.

L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes:

- (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et
- (2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Les radars de puissance élevée sont attribués comme utilisateurs principaux des fréquences de 5,25 à 5,35 GHz et Bandes de 5,65 à 5,85 GHz. Ces stations radar peuvent causer des interférences avec Et/ou dommages aux périphériques LE LAN (réseau Local exempté de licence). Non non Des contrôles de configuration sont fournis pour cet équipement sans fil permettant toute Modification de la fréquence des opérations en dehors du FCC octroi d'autorisation Pour les opérations américaines conformément à la partie 15.407 des règles de la FCC.

Les dispositifs fonctionnant dans la bande 5150-5250 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux; le gain maximal d'antenne permis pour les dispositifs utilisant les bandes 5250-5350 MHz et 5470-5725 MHz doit se conformer à la limite de p.i.r.e.; le gain maximal d'antenne permis (pour les dispositifs utilisant la bande 5725-5850 MHz) doit se conformer à la limite de p.i.r.e. spécifiée pour l'exploitation point à point et non point à point, selon le cas.

Il est interdit d'utiliser les émetteurs de la bande de 5,925 à 7,125 GHz pour contrôler les systèmes d'aéronef sans pilote ou communiquer avec eux.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

IC: 30828-ASR004

FCC ID: 2BABF-ASR004

CE Statement:

RF exposure information: The Maximum Permissible Exposure (MPE) level has been calculated based on a distance of $d=20$ cm between the device and the human body. To maintain compliance with RF exposure requirement, use product that maintain a 20cm distance between the device and the human body.

Do not use the device in the environment at too high or too low temperature, never expose the device under strong sunshine or too wet environment.

The suitable temperature for the product and accessories is 0°C-40°C.

Operating frequency range and maximum transmit power

Bluetooth: 2402MHz ~ 2480MHz, <10.0 dBm(EIRP)

WLAN 2.4GHz: 2412MHz ~ 2472MHz, <20 dBm(EIRP)

WLAN 5GHz: 5150MHz ~ 5825MHz, <20 dBm(EIRP)

WLAN 6GHz: 5955MHz ~ 6415MHz, <20 dBm(EIRP)

The device for operation in the band 5150-5350 MHz and 5955-6415MHz is only for indoor use to reduce the potential for harmful interference to co-channel mobile satellite systems.

	AT	BE	BG	CH	CY	CZ	DE	DK
	EE	EL	ES	FI	FR	HR	HU	IE
	IS	IT	LI	LT	LU	LV	MT	NL
	PL	PT	RO	SE	SI	SK	TR	UK(NI)
UK								

This product can be used across EU member states.

EU Regulatory Conformance

Hereby, Linkplay Technology Inc. Corporation declares that this device is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 2014/53/EU.

For the declaration of conformity, visit the Web site <https://www.wiimhome.com/certificaton>.

**TELEC Statements**

According to radio law, the 5.2/5.3/6GHz band is limited to indoor use.

電波法により 5.2/5.3/6 GHz 帯は屋内使用に限ります。